

# Vectorworks 2025 の 製品別コマンドとツール

この文書は、本バージョンのVectorworks製品で利用可能なコマンドとツールのリストを記載しています。これにより、各製品の機能を簡単に対照比較できます。

前半では、通常のメニューおよびコンテキストメニューを記載しています。後半では、すべてのツールパレットおよびツールセットのツールを記載しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
2D/平面	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
2D を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
2D 平面	ビュー > 投影の方法	X	X	X	X	X
2D 曲線/多角形を 3D ソースデータに変換...	ランドスケープ > 測量				X	
2D 曲線/多角形を 3D ソースデータに変換...	建築 > 測量		X	X		
2x4 軸組作成...	建築 > 軸組作成		X	X		
3D PDF (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す		X	X	X	X
3D 回転...	オブジェクトのコンテキストメニュー > 回転	X	X	X	X	X
3D 回転...	加工 > 回転	X	X	X	X	X
3DS (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す		X	X	X	X
3DS (3D) 取り込み...	ファイル > 取り込む		X	X	X	X
3D を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
3D オブジェクトでスラブを削り取る	ランドスケープ > 建築				X	
3D オブジェクトでスラブを削り取る	建築		X	X		
3D オブジェクトでスラブを削り取る	舞台照明 > 建築					X
3D オブジェクトとスラブの噛み合わせ設定を編集.	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
3D オブジェクトとスラブを噛み合わせる...	ランドスケープ > 建築				X	
3D オブジェクトとスラブを噛み合わせる...	建築		X	X		
3D オブジェクトとスラブを噛み合わせる...	舞台照明 > 建築					X
3D コンポーネントから 2D を生成	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
3D 基準点からレベル (平面) を作成...	加工 > 変換		X		X	
3D 基準点を整列配置...	ランドスケープ > 測量				X	
3D 基準点を整列配置...	建築 > 測量		X	X		
3D 多角形に変換	加工 > 変換	X	X	X	X	X
3D 多角形を 3D 基準点に変換...	ランドスケープ > 測量				X	
3D 多角形を 3D 基準点に変換...	建築 > 測量		X	X		
3D 多角形を簡素化...	ランドスケープ > 地形モデル				X	
3D 多角形を簡素化...	建築 > 地形		X	X		
3D 工学情報...	ランドスケープ > 機械				X	
3D 工学情報...	建築 > 機械		X	X		
3D 工学情報...	舞台照明 > 機械					X
<Esc><Esc>でグループから出ない	ウインドウ > グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション		X	X	X	X
<Esc><Esc>でグループから出ない	ウインドウ > グループ編集オプション	X	+	+	+	+
<Esc><Esc>でグループから出る	ウインドウ > グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション		X	X	X	X
<Esc><Esc>でグループから出る	ウインドウ > グループ編集オプション	X	+	+	+	+
[フィーチャ]に入る	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
[フィーチャ]を削除	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
[フィーチャ]を加工	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
[任意のリソース]をリソースマネージャで表示	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
AI Visualizer	ファイルのコンテキストメニュー > パレット > Web パレット	X	X	X	X	X
AI Visualizer	ウインドウ > パレット > Web パレット	X	X	X	X	X
AI Visualizer	モデル	X	X	X	X	X
All Layers Circuit Report	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
All Layers Circuit Report	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
Analyze Cable Routes	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
Analyze Cable Routes	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
Architect 2025	ツール > 作業画面		X	X		
Architect-BIM 2025	ツール > 作業画面		X	X		
ASCII テキスト取り出し...	ファイル > 取り出す		X			X
AutoTURN Online にログイン...	エンタテインメント > AutoTURN Online		X			
AutoTURN Online にログイン...	ランドスケープ > AutoTURN Online				X	
AutoTURN Online にログイン...	建築 > AutoTURN Online		X	X		
AutoTURN Online にログイン...	舞台照明 > AutoTURN Online					X
AutoTURN Online に図面を送信...	エンタテインメント > AutoTURN Online		X			
AutoTURN Online に図面を送信...	ランドスケープ > AutoTURN Online				X	
AutoTURN Online に図面を送信...	建築 > AutoTURN Online		X	X		
AutoTURN Online に図面を送信...	舞台照明 > AutoTURN Online					X
AutoTURN Online の図面の管理...	エンタテインメント > AutoTURN Online		X			
AutoTURN Online の図面の管理...	ランドスケープ > AutoTURN Online				X	
AutoTURN Online の図面の管理...	建築 > AutoTURN Online		X	X		
AutoTURN Online の図面の管理...	舞台照明 > AutoTURN Online					X
AutoTURN Online の図面を開く...	エンタテインメント > AutoTURN Online		X			
AutoTURN Online の図面を開く...	ランドスケープ > AutoTURN Online				X	
AutoTURN Online の図面を開く...	建築 > AutoTURN Online		X	X		
AutoTURN Online の図面を開く...	舞台照明 > AutoTURN Online					X
AutoTURN Online の解析を取得...	エンタテインメント > AutoTURN Online		X			
AutoTURN Online の解析を取得...	ランドスケープ > AutoTURN Online				X	
AutoTURN Online の解析を取得...	建築 > AutoTURN Online		X	X		
AutoTURN Online の解析を取得...	舞台照明 > AutoTURN Online					X
BCF マネージャ	ファイルのコンテキストメニュー > パレット > Web パレット		X	X	X	X
BCF マネージャ	ウインドウ > パレット > Web パレット		X	X	X	X
Bluebeam 接続...	ツール	X	X	X	X	X
Braceworks システムの取り出し...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
Braceworks システムの取り出し...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
Braceworks 設定...	エンタテインメント > Spotlight 各種設定		X			

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
Braceworks 設定...	舞台照明 > Spotlight 各種設定					X
Cable Pull Report	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
Cable Pull Report	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
Calculate Cable Lengths...	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
Calculate Cable Lengths...	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
Camera Match オブジェクトを配置	ビュー > Camera Match	X	X	X	X	X
Camera Match リファレンスを配置	ビュー > Camera Match	X	X	X	X	X
Check Drawing...	エンタテインメント > ConnectCAD 描画系		X			
Check Drawing...	エンタテインメント > ケーブル > 電力計画		X			
Check Drawing...	舞台照明 > ConnectCAD 描画系					X
Check Drawing...	舞台照明 > ケーブル > 電力計画					X
Cinema 4D へ送信 (3D) ...	ファイル	X	X	X	X	X
Cinema 4D テクスチャ取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Cinema 4D (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
Clear Cable Numbers	エンタテインメント > ConnectCAD 描画系		X			
Clear Cable Numbers	舞台照明 > ConnectCAD 描画系					X
Clear Markup	エンタテインメント > ConnectCAD 描画系		X			
Clear Markup	エンタテインメント > ケーブル > 電力計画		X			
Clear Markup	舞台照明 > ConnectCAD 描画系					X
Clear Markup	舞台照明 > ケーブル > 電力計画					X
COLLADA (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
Combine Panels	エンタテインメント > ConnectCAD 描画系		X			
Combine Panels	舞台照明 > ConnectCAD 描画系					X
Compare Cable List and Drawing...	エンタテインメント > ConnectCAD 比較		X			
Compare Cable List and Drawing...	舞台照明 > ConnectCAD 比較					X
Connect Selected	エンタテインメント > ConnectCAD 描画系		X			
Connect Selected	エンタテインメント > ケーブル > 電力計画		X			
Connect Selected	舞台照明 > ConnectCAD 描画系					X
Connect Selected	舞台照明 > ケーブル > 電力計画					X
ConnectCAD Parts Report	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
ConnectCAD Parts Report	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
ConnectCAD ステータス	ファイルのコンテキストメニュー > パレット > Web パレット		X			X
ConnectCAD ステータス	ウインドウ > パレット > Web パレット		X			X
ConnectCAD ステータス	エンタテインメント > ConnectCAD 描画系		X			
ConnectCAD ステータス	舞台照明 > ConnectCAD 描画系					X
ConnectCAD 設定...	エンタテインメント		X			
ConnectCAD 設定...	舞台照明					X
Convert Report to List...	エンタテインメント > ConnectCAD 比較		X			

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
Convert Report to List...	舞台照明 > ConnectCAD 比較					X
Create Cabling Sheet...	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
Create Cabling Sheet...	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
Create Devices from Worksheet...	エンタテインメント > ConnectCAD 更新		X			
Create Devices from Worksheet...	舞台照明 > ConnectCAD 更新					X
Create Equipment Detail View...	エンタテインメント > ConnectCAD レイアウト		X			
Create Equipment Detail View...	舞台照明 > ConnectCAD レイアウト					X
Create Equipment...	エンタテインメント > ConnectCAD レイアウト		X			
Create Equipment...	舞台照明 > ConnectCAD レイアウト					X
Create Panel View...	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
Create Panel View...	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
Create Power Schematic...	エンタテインメント > ケーブル > 電力計画		X			
Create Power Schematic...	舞台照明 > ケーブル > 電力計画					X
Create Rack Elevation...	エンタテインメント > ConnectCAD レイアウト		X			
Create Rack Elevation...	舞台照明 > ConnectCAD レイアウト					X
Create Riser Sheet...	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
Create Riser Sheet...	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
CSG フィーチャを編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
Current Layer Circuit Report	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
Current Layer Circuit Report	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
Current Layer Device Report	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
Current Layer Device Report	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
Delete Shared Report	エンタテインメント > ConnectCAD 共有		X			
Delete Shared Report	舞台照明 > ConnectCAD 共有					X
Design Suite 2025	ツール > 作業画面		X			
Device Connections Report	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
Device Connections Report	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
DMX パッチ...	エンタテインメント > 照明		X			
DMX パッチ...	舞台照明 > 照明					X
DMX レコーディング	ファイルのコンテキストメニュー > パレット		X			X
DMX レコーディング	ウインドウ > パレット		X			X
DMX レコーディング	エンタテインメント > Showcase		X			
DMX レコーディング	舞台照明 > Showcase					X
DMX レコーディングの管理...	エンタテインメント > Showcase		X			
DMX レコーディングの管理...	舞台照明 > Showcase					X
Dropbox 統合設定	Cloud	X	X	X	X	X
DWF 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
DWF (単一) 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
DXF/DWG または DWF 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
DXF/DWG 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
DXF/DWG (単一) 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Energios (エネルギー解析) データ取り出し...	建築 > Energios (エネルギー解析)		X	X		
Energios (エネルギー解析) プロジェクト設定...	建築 > Energios (エネルギー解析)		X	X		
EPSF 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
ESC 取り出し...	ファイル > 取り出す		X			X
ExportDatasmith	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
FBX (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
Fundamentals 2025	ツール > 作業画面	X	X	X	X	X
GDTF ファイルを更新...	エンタテインメント > GDTF		X			
GDTF ファイルを更新...	舞台照明 > GDTF					X
GDTF Share を開く...	エンタテインメント > GDTF		X			
GDTF Share を開く...	舞台照明 > GDTF					X
GDTF 取り込み...	ファイル > 取り込む		X			X
Gobo を登録...	エンタテインメント > ビジュアライズ		X			
Gobo を登録...	舞台照明 > ビジュアライズ					X
HDRI 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
IFC ゾーン/システム/グループ...	建築		X	X	+	+
IFC データ...	ランドスケープ > 建築				X	
IFC データ...	建築		X	X		
IFC データ...	舞台照明 > 建築					X
IFC プロジェクト取り出し...	ファイル > 取り出す		X	X	X	X
IFC 取り込み...	ファイル > 取り込む		X	X	X	X
IGES (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
IGES (3D) 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Import Reality Capture...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Instrument Type (器具の名称) で Lighting Device を選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
Jw_cad を一括変換...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Jw_cad 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Jw_cad(JWW) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
KML (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す		X	X	X	X
Landmark 2025	ツール > 作業画面		X		X	
Lighting Device からラベルを作成....	エンタテインメント > 照明		X			
Lighting Device からラベルを作成....	舞台照明 > 照明					X
Lighting Device にラベルを割り当て...	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
Lighting Device にラベルを割り当て...	エンタテインメント > 照明		X			
Lighting Device にラベルを割り当て...	舞台照明 > 照明					X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
Lighting Device に変換	エンタテインメント > 照明		X			
Lighting Device に変換	舞台照明 > 照明					X
Lighting Device のラベルを更新	ファイルのコンテキストメニュー		X			X
Lighting Device のラベルを更新	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
Lighting Device を入れ替え	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
Lighting Device を置き換え...	エンタテインメント > 照明		X			
Lighting Device を置き換え...	舞台照明 > 照明					X
Lighting Device データ取り出し...	ファイル > 取り出す		X			X
Lighting Device データ取り込み...	ファイル > 取り込む		X			X
Make Connections from List...	エンタテインメント > ConnectCAD 更新		X			
Make Connections from List...	舞台照明 > ConnectCAD 更新					X
Metafile を Bitmap で取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Metafile 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
Metafile 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Mosa Pattern の取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
mtextr の取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
MVR 取り出し...	ファイル > 取り出す		X			X
MVR 取り込み...	ファイル > 取り込む		X			X
Number Cables...	エンタテインメント > ConnectCAD 描画系		X			
Number Cables...	舞台照明 > ConnectCAD 描画系					X
NURBS に変換	加工 > 変換	X	X	X	X	X
NURBS の再構築...	モデル > 3D Power Pack	X	X	X	X	X
NURBS を延長...	モデル > 3D Power Pack	X	X	X	X	X
NURBS 曲面からソリッドを合成	モデル > 3D Power Pack	X	X	X	X	X
OBJ (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
OBJ (3D) 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Parasolid X_T (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
Parasolid X_T (3D) 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
PartSpec 取り込み...	ランドスケープ > 機械				X	
PartSpec 取り込み...	建築 > 機械		X	X		
PartSpec 取り込み...	舞台照明 > 機械					X
PDF 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
PDF 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
PICT を Bitmap で取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
PICT 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Position (吊り元) で Lighting Device を選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
Power Schematic Settings...	エンタテインメント > ケーブル > 電力計画		X			
Power Schematic Settings...	舞台照明 > ケーブル > 電力計画					X
Renderworks スタイル ホワイトモデル	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
Renummer ConnectCAD Objects...	エンタテインメント > ConnectCAD 描画系		X			

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。



## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
Renummer ConnectCAD Objects...	舞台照明 > ConnectCAD 描画系					X
Reshare Report As	エンタテインメント > ConnectCAD 共有		X			
Reshare Report As	舞台照明 > ConnectCAD 共有					X
Revit 取り出し...	ファイル > 取り出す		X	X	X	X
Revit 取り込み (一括)...	ファイル > 取り込む		X	X	X	X
Revit 取り込み...	ファイル > 取り込む		X	X	X	X
Rhino 3DM (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
Rhino 3DM (3D) 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
SAT (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
SAT (3D) 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Shape ファイル取り出し...	ファイル > 取り出す		X	X	X	
Shape ファイル取り込み...	ファイル > 取り込む		X	X	X	
Share Report...	エンタテインメント > ConnectCAD 共有		X			
Share Report...	舞台照明 > ConnectCAD 共有					X
Show Shared Report Status	エンタテインメント > ConnectCAD 共有		X			
Show Shared Report Status	舞台照明 > ConnectCAD 共有					X
Showcase を停止	エンタテインメント > Showcase		X			
Showcase を停止	舞台照明 > Showcase					X
Showcase を開始	エンタテインメント > Showcase		X			
Showcase を開始	舞台照明 > Showcase					X
Showcase 設定...	エンタテインメント > Spotlight 各種設定		X			
Showcase 設定...	舞台照明 > Spotlight 各種設定					X
SketchUp 取り込み...	ファイル > 取り込む		X	X	X	X
Solibri ダイレクト...	ツール		X	X	X	X
Split Panels	エンタテインメント > ConnectCAD 描画系		X			
Split Panels	舞台照明 > ConnectCAD 描画系					X
Spotlight 2025	ツール > 作業画面		X			X
Spotlight 設定...	エンタテインメント > Spotlight 各種設定		X			
Spotlight 設定...	ファイル > 書類設定					X
Spotlight 設定...	舞台照明 > Spotlight 各種設定					X
Spotlight レンダリングオプション...	エンタテインメント > Spotlight 各種設定		X			
Spotlight レンダリングオプション...	舞台照明 > Spotlight 各種設定					X
STEP (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
STEP (3D) 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
STL (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
STL (3D) 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
StrataVision 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
Tab キーでフローティングデータバーを表示	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
Unit Number (ユニット番号) をアクセサリにコピー	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。



## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
Unreal Datasmith (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
Update Shared Report	エンタテインメント > ConnectCAD 共有		X			
Update Shared Report	舞台照明 > ConnectCAD 共有					X
USD (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
USD (3D) 取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
Vectorworks <以前のバージョン>	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
Vectorworks Cloud Services フォルダを開く...	Cloud	X	X	X	X	X
Vectorworks Cloud Services ポータルサイトへアクセス	Cloud	X	X	X	X	X
Vectorworks Cloud Services について...	Cloud	X	X	X	X	X
Vectorworks Remote...	ツール > ユーティリティ	X	X	X	X	X
Vectorworks について	Vectorworks (Mac のみ)	X	X	X	X	X
Vectorworks について	ヘルプ (Windows のみ)	X	X	X	X	X
Vectorworks を終了 (Mac のみ)	Vectorworks	X	X	X	X	X
Vectorworks を隠す (Mac のみ)	Vectorworks	X	X	X	X	X
Vectorworks ファイルを更新	ツール > データベース		X	X	X	X
Vectorworks ヘルプ	ヘルプ	X	X	X	X	X
Vectorworks 植栽スタイルを更新	ランドスケープ				X	
Vectorworks 植栽スタイルを更新	建築 > 植栽		X			
VGX (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
Vision へ送信	ファイル		X			X
VW ファイル一括変換...	ファイル	X	X	X	X	X
X'軸で反転	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
X'軸で反転	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
X'軸で右 90°回転	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
X'軸で右 90°回転	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
X'軸で左 90°回転	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
X'軸で左 90°回転	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
Y'軸で反転	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
Y'軸で反転	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
Y'軸で右 90°回転	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
Y'軸で右 90°回転	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
Y'軸で左 90°回転	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
Y'軸で左 90°回転	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
Z'軸で反転	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
Z'軸で反転	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
Z'軸で右 90°回転	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
Z'軸で右 90°回転	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
Z'軸で左 90°回転	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
Z'軸で左 90°回転	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
このホイスのホイス原点を選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
すべてのオブジェクトのシステムチェック	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
すべてのオブジェクトのシステムチェック	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
すべてのオブジェクトを計算...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
すべてのオブジェクトを計算...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
すべてのパレットを非表示	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
すべてのパレットを非表示	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
すべてのビューポートの更新をキャンセル	ビュー	X	X	X	X	X
すべてのビューポートを更新	ビュー	X	X	X	X	X
すべてのワークシートを再計算	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
すべての属性をクラススタイルにする	加工 > 属性	X	X	X	X	X
すべての概略図を更新	エンタテインメント > ビジュアライズ		X			
すべての概略図を更新	舞台照明 > ビジュアライズ					X
すべての注釈を削除	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
すべての辺に折り目をつける	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
すべての辺を滑らかにする	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
すべての頂点に折り目をつける	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
すべての頂点を滑らかにする	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
すべてを削除	加工 > 補助グリッド	X	X	X	X	X
すべてを選択	ファイルのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
すべてを選択	編集	X	X	X	X	X
すべて展開	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
すべて折りたたむ	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
すべて表示 (Mac のみ)	Vectorworks	X	X	X	X	X
その他...	文字 > 文字の行間	X	X	X	X	X
なし	加工 > スムージング	X	X	X	X	X
ほかをグレイ表示	ファイルのコンテキストメニュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
ほかをグレイ表示	ビュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
ほかをグレイ表示	ファイルのコンテキストメニュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X
ほかをグレイ表示	ビュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X
ほかをグレイ表示/スナップ	ファイルのコンテキストメニュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
ほかをグレイ表示/スナップ	ビュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
ほかをグレイ表示/スナップ	ファイルのコンテキストメニュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X
ほかをグレイ表示/スナップ	ビュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
ほかを表示	ファイルのコンテキストメニュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
ほかを表示	ビュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
ほかを表示	ファイルのコンテキストメニュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X
ほかを表示	ビュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X
ほかを表示/スナップ	ファイルのコンテキストメニュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
ほかを表示/スナップ	ビュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
ほかを表示/スナップ	ファイルのコンテキストメニュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X
ほかを表示/スナップ	ビュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X
ほかを表示/スナップ/編集	ファイルのコンテキストメニュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
ほかを表示/スナップ/編集	ビュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
ほかを表示/スナップ/編集	ファイルのコンテキストメニュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X
ほかを表示/スナップ/編集	ビュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X
ほかを隠す (Mac のみ)	Vectorworks	X	X	X	X	X
またぎ表示しない	オブジェクトのコンテキストメニュー		X		X	
またぎ表示する	オブジェクトのコンテキストメニュー		X		X	
やり直し	編集	X	X	X	X	X
アウトライン (Mac のみ)	文字 > フォントスタイル	X	X	X	X	X
アクティブのみ表示	ファイルのコンテキストメニュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
アクティブのみ表示	ビュー > クラスオプション	X	X	X	X	X
アクティブのみ表示	ファイルのコンテキストメニュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X
アクティブのみ表示	ビュー > レイヤオプション	X	X	X	X	X
アクティブビューウインドウを閉じる	ビュー > マルチビューウインドウ	X	X	X	X	X
アクティブビューウインドウを閉じる	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
アップデータを確認	Vectorworks (Mac のみ)	X	X	X	X	X
アップデータを確認	ヘルプ (Windows のみ)	X	X	X	X	X
アングルを決める...	ビュー	X	X	X	X	X
アンダーライン	文字 > フォントスタイル	X	X	X	X	X
アート クローンライン 細線 緑	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
アート テーパー 太線 黒	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
アート ブラシ 茶 細線	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
アート 太線 紫	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
アート 影付き 青	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
アート 鉛筆 太線 青	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
アート Renderworks	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
アート Renderworks 設定...	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
イタリック	文字 > フォントスタイル	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
イメージを圧縮...	ツール	X	X	X	X	X
イメージエフェクトの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
イメージファイル取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
イメージファイル取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
イメージ属性の編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
インデックスをリセット	エンタテインメント > リギング > Braceworks		X			
インデックスをリセット	舞台照明 > リギング > Braceworks					X
インベントリと設備リスト...	エンタテインメント		X			
インベントリと設備リスト...	舞台照明					X
オブジェクトからクラス属性を更新...	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
オブジェクトの属性を使用してクラスを作成...	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
オブジェクトの表示設定...	ビュー		X	X	X	X
オブジェクトを 3D に変換...	ランドスケープ > 機械				X	
オブジェクトを 3D に変換...	建築 > 機械		X	X		
オブジェクトを 3D に変換...	舞台照明 > 機械					X
オブジェクトを再表示	ビュー		X	X	X	X
オブジェクトノードに変換	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
オブジェクト位置をリセット	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
オブジェクト情報	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
オブジェクト情報	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
オブジェクト情報パレットでこの頂点を選択	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
オブジェクト情報パレットを選択	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
オブジェクト情報パレットを選択	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
オプションライブラリ (ダウンロード)	ヘルプ	X	X	X	X	X
オーガナイザ...	ツール	X	X	X	X	X
オートトレース...	加工	X	X	X	X	X
オートハイブリッドを作成	ランドスケープ > 建築				X	
オートハイブリッドを作成	建築		X	X		
オートハイブリッドを作成	舞台照明 > 建築					X
オービット回転パスを作成...	モデル > アニメーション	X	X	X	X	X
カスタム Renderworks	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
カスタム Renderworks 設定...	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
カスタム RW カラー 白	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
カスタム RW 屋内 仕上げ	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
カスタム RW 屋内 簡易	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
カスタム RW 屋外 仕上げ	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
カスタム RW 屋外 夜 仕上げ	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
カスタム RW 屋外 夜 簡易	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
カスタム RW 屋外 簡易	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
カスタムチェックアウト...	ツール		X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
カスタムリリース...	ツール		X	X	X	X
カスタム投影距離を設定...	ビュー > 投影の方法	X	X	X	X	X
カタログから植栽スタイルを作成...	ランドスケープ				X	
カタログから植栽スタイルを作成...	建築 > 植栽		X			
カット	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
カット	編集	X	X	X	X	X
カバリエ 30	ビュー > 投影の方法	X	X	X	X	X
カバリエ 45	ビュー > 投影の方法	X	X	X	X	X
カメラ	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
カメラ	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
カメラの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
カメラビューを新しいウインドウで開く	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
カラーパレットマネージャ...	ツール > ユーティリティ	X	X	X	X	X
カラーパレット作成...	ツール > ユーティリティ	X	X	X	X	X
キャビネット 30	ビュー > 投影の方法	X	X	X	X	X
キャビネット 45	ビュー > 投影の方法	X	X	X	X	X
キュービックスプライン	加工 > スムージング	X	X	X	X	X
キーを計算...	ランドスケープ > 機械				X	
キーを計算...	建築 > 機械		X	X		
キーを計算...	舞台照明 > 機械					X
キーフレームを削除	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
キーフレームを追加	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
クイック検索...	ツール	X	X	X	X	X
クラウドパブリッシュ...	Cloud	X	X	X	X	X
クラス	ファイルのコンテキストメニュー > パレット		X	X	X	X
クラス	ウインドウ > パレット		X	X	X	X
クラスをアクティブに	ファイルのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
クラスをアクティブに	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
クラススタイルの扱いを解除	加工 > 属性	X	X	X	X	X
クリップキューブ	ビュー	X	X	X	X	X
クロップの設定	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
クロップの設定 (pdf)	加工	X	X	X	X	X
クロップの設定 (地形モデル)	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
グリッドに揃える	加工 > 整列	X	X	X	X	X
グループ	加工	X	X	X	X	X
グループに入る	加工	X	X	X	X	X
グループに変換	加工 > 変換	X	X	X	X	X
グループを出る	加工	X	X	X	X	X
グループ解除	加工	X	X	X	X	X
ケーブルデフォルト設定...	エンタテインメント > Spotlight 各種設定		X			

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
ケーブルデフォルト設定...	舞台照明 > Spotlight 各種設定					X
ケーブルブレイクポイントを追加	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
ケーブルルートネットワークから切り離す	オブジェクトのコンテキストメニュー					
ケーブルレポートを作成...	エンタテインメント > ケーブル > 電力計画		X			
ケーブルレポートを作成...	舞台照明 > ケーブル > 電力計画					X
ケーブル部品の管理...	エンタテインメント > ケーブル > 電力計画		X			
ケーブル部品の管理...	舞台照明 > ケーブル > 電力計画					X
コピー	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
コピー	編集	X	X	X	X	X
コントロールジオメトリの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
サイズ...	文字 > サイズ	X	X	X	X	X
サイズ (デフォルトサイズのリスト)	文字	X	X	X	X	X
サブディビジョンに変換	加工 > 変換	X	X	X	X	X
サブディビジョンプリミティブを作成...	モデル	X	X	X	X	X
サービス (Mac の標準メニュー)	Vectorworks	X	X	X	X	X
シェイド	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
シェイド設定...	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
システムの床面からの高さを変更	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
システムオブジェクトを選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
シャドウ (Mac のみ)	文字 > フォントスタイル	X	X	X	X	X
シンボルのクラス属性変更...	ツール > ユーティリティ	X	X	X	X	X
シンボルのレコードを解除...	ツール > レコード	X	X	X	X	X
シンボルをレコードに連結...	ツール > レコード	X	X	X	X	X
シンボルリストを作成...	ツール > ユーティリティ	X	X	X	X	X
シンボル取り込み (一括)...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
シンボル登録...	加工	X	X	X	X	X
シンボル置き換え...	加工 > 変換		X	X	X	X
シートレイヤ	ファイルのコンテキストメニュー > パレット		X	X	X	X
シートレイヤ	ウインドウ > パレット		X	X	X	X
シーンのアニメーション化...	エンタテインメント > ビジュアライズ		X			
シーンのアニメーション化...	舞台照明 > ビジュアライズ					X
シーンの管理...	エンタテインメント > ビジュアライズ		X			
シーンの管理...	舞台照明 > ビジュアライズ					X
ジオグラフィックに移動...	加工 > 移動		X		X	
ジオリファレンス...	ファイル > 書類設定		X	X	X	X
スクリプトの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
スクリプトをロック...	ツール > プラグイン	X	X	X	X	X
スクリプトを実行...	ツール > プラグイン	X	X	X	X	X
スクリプトオプション...	ツール > プラグイン	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
スクリプトパレット (ファイル内のスクリプトパレットのリスト)	ウインドウ (ファイル名)	X	X	X	X	X
スクリプト取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
スクリプト取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
スクリーンを作成...	エンタテインメント > イベント		X			
スクリーンを作成...	舞台照明 > イベント					X
スクリーンヒントの上にフローティングデータバーを表示	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
スクリーンヒントの下にフローティングデータバーを表示	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
スケッチ	ビュー > レンダリング		X	X	X	X
スケッチオプション...	ビュー > レンダリング		X	X	X	X
スタイルなしのスラブから新規スラブスタイルを作成	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
スタイルなしのプラグインから新規プラグインスタイルを作成	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
スタイルなしの壁から新規壁スタイルを作成	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
スタイルなしの屋根から新規屋根スタイルを作成	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
ステージを作成...	エンタテインメント > イベント		X			
ステージを作成...	舞台照明 > イベント					X
ステータス...	Cloud	X	X	X	X	X
ストーリーレベルの高さを変更	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
スピン回転パスを作成	モデル > アニメーション	X	X	X	X	X
スペルチェック...	文字	X	X	X	X	X
スペースから壁を作成...	建築 > 空間計画		X	X	+	+
スペースに面積補正オブジェクトを追加	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
スペースの上面をオブジェクトに合わせる...	ランドスケープ > 空間計画				X	+
スペースの上面をオブジェクトに合わせる...	建築 > 空間計画		X	X		+
スペースの底面をオブジェクトに合わせる...	ランドスケープ > 空間計画				X	+
スペースの底面をオブジェクトに合わせる...	建築 > 空間計画		X	X		+
スペースを更新...	ランドスケープ > 空間計画				X	+
スペースを更新...	建築 > 空間計画		X	X		+
スラブの切り欠き設定を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
スラブスタイルの編集.	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
セルレイアウトを編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
ソリッドを編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ソースデータから再作成	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
ソースデータから地形モデルを作成...	ランドスケープ > 地形モデル				X	
ソースデータから地形モデルを作成...	建築 > 地形		X	X		
ソースデータを検証...	ランドスケープ > 地形モデル				X	
ソースデータを検証...	建築 > 地形		X	X		
タイトルレイアウトを編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。



## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
タイルの反復を表示	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
タグの関連付けを解除	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
タグを関連付け	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
タグデータを編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
タグレイアウトを編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
ダウンロードページ	ヘルプ	X	X	X	X	X
チェックアウト...	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
チェックアウト...	加工		X	X	X	X
チェーン長を計算...	ランドスケープ > 機械				X	
チェーン長を計算...	建築 > 機械		X	X		
チェーン長を計算...	舞台照明 > 機械					X
ツアー...	Cloud	X	X	X	X	X
ツールセット	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
ツールマクロ...	ツール	X	X	X	X	X
テクスチャを 90°回転	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
テクニカルサポート	ヘルプ	X	X	X	X	X
テンキーをフローティングデータバー入力の開始に使用しない (Tab キーで開始)	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
テンキーをフローティングデータバー入力の開始に使用しない (キーボードのみ有効)	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
テンキーをフローティングデータバー入力の開始に使用する	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
テンプレートを編集...	ファイル > 書類設定		X	X	X	
テンプレート保存...	ファイル	X	X	X	X	X
テーパー押し出し...	モデル	X	X	X	X	X
デカールを追加	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
デザインレイヤ	ファイルのコンテキストメニュー > パレット		X	X	X	X
デザインレイヤ	ウインドウ > パレット		X	X	X	X
デザインレイヤの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
デフォルトクラスを設定...	ツール > ユーティリティ		X	X	X	
デフォルトマッピングにリセット	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
デフォルト属性に設定	加工 > 属性	X	X	X	X	X
デフォルト属性を使用	加工 > 属性	X	X	X	X	X
データ	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
データ	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
データの可視化ラベルを作成	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
データタグスタイルを作成...	ツール		X	X	X	X
データバーにすべての情報を表示	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
データバーにカーソルの情報以外を表示	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
データバーに主要な情報のみ表示	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
データベースの管理...	ツール > データベース		X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
データベース取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
データマネージャ...	ツール		X	X	X	X
トップレベル	加工	X	X	X	X	X
トラスに変換...	エンタテインメント > リギング > Braceworks		X			
トラスに変換...	舞台照明 > リギング > Braceworks					X
トラスの置き換え...	エンタテインメント > リギング > Braceworks		X			
トラスの置き換え...	舞台照明 > リギング > Braceworks					X
トラスをシンボルに変換...	エンタテインメント > リギング > Braceworks		X			
トラスをシンボルに変換...	舞台照明 > リギング > Braceworks					X
トラスシステムの名前を変更	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
トラスシンボルデータをカスタマイズ	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
トラスタイプの置き換え...	エンタテインメント > リギング > Braceworks		X			
トラスタイプの置き換え...	舞台照明 > リギング > Braceworks					X
トラスマグネットを更新...	エンタテインメント > リギング > Braceworks		X			
トラスマグネットを更新...	ツール > ユーティリティ					X
トラスマグネットを更新...	舞台照明 > リギング > Braceworks					X
トラス断面の負荷...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
トラス断面の負荷...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
ドアを挿入 (カーテンウォール)	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
ドキュメント共有...	Cloud	X	X	X	X	X
ドキュメント共有コメント	Cloud	X	X	X	X	X
ドキュメント共有コメント	ファイルのコンテキストメニュー > パレット > Web パレット		X	X	X	X
ドキュメント共有コメント	ウインドウ > パレット > Web パレット		X	X	X	X
ドッキングパレットを自動的に隠す	ウインドウ > パレットオプション	X	X	X	X	X
ドレンを編集/水勾配を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
ドレープ面の作成...	モデル > 3D Power Pack	X	X	X	X	X
ナビゲーション	ファイルのコンテキストメニュー > パレット		X	X	X	X
ナビゲーション	ウインドウ > パレット		X	X	X	X
ノイズを除去...	モデル > 点群		X	X	X	X
ハッチング...	加工	X	X	X	X	X
パスを編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
パステキスト...	文字	X	X	X	X	X
パス形式に変換する	オブジェクトのコンテキストメニュー		X		X	
パス押し出し...	モデル	X	X	X	X	X
パス複製...	編集	X	X	X	X	X
パネルを編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
パノラマ (3D) 取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
パブリッシュ...	ファイル	X	X	X	X	X
パレット位置を保存	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
パートナー製品のインストール	ヘルプ >	X	X	X	X	X
ビジュアライズ	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
ビジュアライズ	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
ビデオソースを選択...	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
ビデオソースを選択...	エンタテインメント > Showcase		X			
ビデオソースを選択...	舞台照明 > Showcase					X
ビデオ入力を選択...	エンタテインメント > ビジュアライズ		X			
ビデオ入力を選択...	舞台照明 > ビジュアライズ					X
ビューで表示	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ビューを作成	エンタテインメント > イベント		X			
ビューを作成	舞台照明 > イベント					X
ビューを登録...	ビュー	X	X	X	X	X
ビューウインドウを横方向に分割	ビュー > マルチビューウインドウ	X	X	X	X	X
ビューウインドウを横方向に分割	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ビューウインドウを縦方向に分割	ビュー > マルチビューウインドウ	X	X	X	X	X
ビューウインドウを縦方向に分割	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ビューポート	ファイルのコンテキストメニュー > パレット		X	X	X	X
ビューポート	ウインドウ > パレット		X	X	X	X
ビューポートに変換	加工 > 変換		X	X	X	X
ビューポートに変換 (レイヤリンクから)	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	+	+	+	+
ビューポートを作成...	ビュー	X	X	X	X	X
ビューポートを出す	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ファイルの場所を開く	ファイルタブのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ファイルをタブ表示	ウインドウ	X	X	X	X	X
ファイルをタブ表示	ウインドウ	X	X	X	X	X
ファイルを開く	ファイルタブのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ファイル参照	ファイルのコンテキストメニュー > パレット		X	X	X	X
ファイル参照	ウインドウ > パレット		X	X	X	X
ファイル情報...	ファイル	X	X	X	X	X
ファイル設定...	ファイルのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ファイル設定...	ファイル > 書類設定	X	X	X	X	X
フィーチャ サービスからレイヤを更新	ランドスケープ > GIS				X	
フィーチャ サービスからレイヤを更新	建築 > GIS		X	X		
フィーチャ サービスからレイヤを更新	舞台照明 > GIS					X
フィーチャ レイヤーを更新 (ArcGIS または WFS サーバー)	ランドスケープ > GIS				X	
フィーチャ レイヤーを更新 (ArcGIS または WFS サーバー)	建築 > GIS		X	X		
フィーチャ レイヤーを更新 (ArcGIS または WFS サーバー)	舞台照明 > GIS					X
フォント (インストールされているフォントのリスト)	文字	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
フォーカスしている Lighting Device を選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
フォーカスエリアを指定...	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
フォーカスエリアを指定...	エンタテインメント > 照明		X			
フォーカスエリアを指定...	舞台照明 > 照明					X
フォーカスエリアを指定 (パス) ...	ファイルのコンテキストメニュー		X			X
フルスクリーン	ウインドウ	X	X	X	X	X
フレームの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
フレームを削除	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
フレームを均等配置	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
フローティングデータバーの主要情報表示規制を Tab キーで一時的表示	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
フローティングデータバーの主要情報表示規制を Tab キーで一時的表示しない	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
フローティングデータバーを表示	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
フローティングパレットを自動的に隠す	ウインドウ > パレットオプション	X	X	X	X	X
フローティングパレット同士のドッキング	ウインドウ > パレットオプション	X	X	X	X	X
フローティングパレット同士のドッキング (Mac のみ)	ウインドウ > パレットオプション	X	X	X	X	X
フローティングビューウインドウで表示	ビュー > マルチビューウインドウ	X	X	X	X	X
フローティングビューウインドウで表示	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ブライダルワークシートを作成...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
ブライダルワークシートを作成...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
ブライダル組立図を作成...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
ブライダル組立図を作成...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
ブライダル設定...	エンタテインメント > Spotlight 各種設定		X			
ブライダル設定...	舞台照明 > Spotlight 各種設定					X
ブライダル部品の管理...	エンタテインメント > リギング > Braceworks		X			
ブライダル部品の管理...	舞台照明 > リギング > Braceworks					X
プラグインオブジェクトに変換	加工 > 変換	X	X	X	X	X
プラグインオブジェクトオプション	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
プラグインオブジェクトスタイルオプション	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
プラグインスタイルの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
プラグインスタイルを作成...	ツール	X	X	X	X	X
プラグインマネージャ...	ツール > プラグイン	X	X	X	X	X
プリント...	ファイル	X	X	X	X	X
プロジェクト共有...	ファイル		X	X	X	X
プロジェクト共有サーバーファイルを開く...	ファイル		X	X	X	X
プロジェクト共有メタデータ診断を実行...	ツール > ユーティリティ		X	X	X	X
プロパティ...	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ヘルプ	Cloud	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
ベジェスプライン	加工 > スムージング	X	X	X	X	X
ベルト長を計算...	ランドスケープ > 機械				X	
ベルト長を計算...	建築 > 機械		X	X		
ベルト長を計算...	舞台照明 > 機械					X
ベースライン揃え	文字 > 文字の配列	X	X	X	X	X
ペースト	ファイルのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ペースト	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ペースト	編集	X	X	X	X	X
ペースト (Bitmap)	編集	X	X	X	X	X
ペースト (同位置)	編集	X	X	X	X	X
ホイストレポートを作成...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
ホイストレポートを作成...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
ホームスクリーン	ウインドウ	X	X	X	X	X
ボード	文字 > フォントスタイル	X	X	X	X	X
ポイントヘルプ	ヘルプ	X	X	X	X	X
ポリゴン	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
ポリゴン (線なし)	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
ポリゴン (陰なし)	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
マウスクリックでワーキングプレーンを設定	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
マウスクリックでワーキングプレーンを設定	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
マリオネットオブジェクト名を変更	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
マリオネットコマンド	ツール		X	X	X	X
マリオネットスクリプトを Python Script として保存	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
マリオネットスクリプトを実行	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
マリオネットネットワークのラップを解除する	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
マリオネットネットワークをラップする	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
マリオネットネットワークを選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
マルチビューウインドウを使用	ビュー > マルチビューウインドウ	X	X	X	X	X
マルチビューウインドウを使用	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
マーカーを編集...	ツール > オプション	X	X	X	X	X
マーカー設定	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
ムービーを作成	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
メッシュに変換	加工 > 変換	X	X	X	X	X
メッシュを簡素化...	加工	X	X	X	X	X
メニューコマンドに変換	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
モディファイアの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
モデルから平面計画...	建築 > 空間計画		X	X	+	+
モデルを元に戻す	加工	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
モデルを切断...	モデル	X	+	+	+	+
モデルを整列...	加工 > 整列	X	X	X	X	X
モデルを移動...	加工 > 移動	X	X	X	X	X
ユーザー原点指定...	ツール > 原点	X	X	X	X	X
ユーザー由来の 2D コンポーネントを削除	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ユーザー色を使って図形を表示	ビュー > プロジェクト共有オプション		X	X	X	X
ライブラリシンボルに置き換え...	エンタテインメント > 照明		X			
ライブラリシンボルに置き換え...	舞台照明 > 照明					X
ラッパーノードに変換	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ラベルを作成	建築 > Energos (エネルギー解析)		X	X		
ラベル枠レイアウトの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
リアリティキャプチャ取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
リギングオブジェクトに連結する	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
リギングオブジェクトを選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
リギングオブジェクト上の Lighting Device を選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
リソースマネージャ	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
リソースマネージャ	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
リリース...	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
リリース...	加工		X	X	X	X
リリースしてファイルを閉じる	ファイル		X	X	X	X
リンクしている[オブジェクト]を選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
レイヤ/クラスを編集...	ツール		X	X	X	
レイヤをアクティブに	ファイルのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
レイヤをアクティブに	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
レイヤをフィーチャ サービスに紐付け...	ランドスケープ > GIS				X	
レイヤをフィーチャ サービスに紐付け...	建築 > GIS		X	X		
レイヤをフィーチャ サービスに紐付け...	舞台照明 > GIS					X
レイヤリンク指定...	ビュー	X	+	+	+	+
レコードから変更...	ツール > レコード		X	X	X	X
レコードフォーマットとデータベースを連結...	ツール > データベース		X	X	X	X
レコードフォーマットを分割...	ツール > レコード	X	X	X	X	X
レコードフォーマットを統合...	ツール > レコード	X	X	X	X	X
レポートを作成...	エンタテインメント		X			
レポートを作成...	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
レポートを作成...	ツール > レポート	X	X	X	X	
レポートを作成...	舞台照明					X
レポートを作成...	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
レンダー	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
レンダー	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
ロック	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ロック	加工	X	X	X	X	X
ロック解除	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ロック解除	加工	X	X	X	X	X
ローカルマッピングのタイルから新規タイルを作成	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ローカルマッピングのハッチングから新規ハッチングを作成	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
ワイヤーフレーム	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
ワイヤーフレーム設定...	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
ワーキングプレーン	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
ワーキングプレーン	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
ワーキングプレーンの X 軸をレイヤ平面に揃える	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
ワーキングプレーンの X 軸をレイヤ平面に揃える	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
ワーキングプレーンをレイヤ平面に揃える	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
ワーキングプレーンをレイヤ平面に揃える	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
ワーキングプレーンを現在の視点に揃える	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
ワーキングプレーンを現在の視点に揃える	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
ワーキングプレーンを登録	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
ワーキングプレーンを登録	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
ワーキングプレーンを選択	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
ワーキングプレーンを選択	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
ワーキングプレーンを選択	編集	X	X	X	X	X
ワークシート取り出し...	ファイル > 取り出す	X	X	X	X	X
ワークシート取り込み...	ファイル > 取り込む	X	X	X	X	X
ワークシート (ファイル内のワークシートのリスト)	ウインドウ (ファイル名)	X	X	X	X	X
一括レンダリング...	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
一括レンダリング設定...	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
三角形状を計算...	ランドスケープ > 機械				X	
三角形状を計算...	建築 > 機械		X	X		
三角形状を計算...	舞台照明 > 機械					X
上	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
上	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
上から見る	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
上から見る	ビュー	X	X	X	X	X
上から見る	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
上下中央	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。



## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
上付き	文字 > フォントスタイル	X	X	X	X	X
上揃え	文字 > 文字の配列	X	X	X	X	X
下	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
下	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
下付き	文字 > フォントスタイル	X	X	X	X	X
下揃え	文字 > 文字の配列	X	X	X	X	X
不要情報消去...	ツール	X	X	X	X	X
両端揃え	文字 > 文字の配列	X	X	X	X	X
中央揃え	文字 > 文字の配列	X	X	X	X	X
中央揃え	文字 > 文字の配列	X	X	X	X	X
二点透視投影	ビュー > 投影の方法	X	X	X	X	X
仕上げ Renderworks	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
仕上げポリゴン	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
伸縮...	加工	X	X	X	X	X
位置を設定	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
体積情報...	モデル	X	X	X	X	X
作業画面の編集...	ツール > 作業画面	X	X	X	X	X
保存	ファイル	X	X	X	X	X
保存して反映...	ファイル		X	X	X	X
修正内容の一覧を作成	文字 > 赤ペン		X	X	X	X
修正済みの赤ペンを未修正にする	文字 > 赤ペン		X	X	X	X
元に戻す	ファイル		X	X	X	X
光源	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
光源	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
光源 On/Off (光源)	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
光源に合わせて視点を設定	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
光源の編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
全フィールドを変更...	ツール > レコード	X	X	X	X	X
円弧	加工 > スムージング	X	X	X	X	X
円弧から線分...	加工 > 作図補助	X	X	X	X	X
円弧指定曲線を半径指定へ変換	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
再計算	ランドスケープ > 灌水システム				X	
再計算	建築 > 灌水システム		X			
再関連付け	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
分類規格の設定	ファイルのコンテキストメニュー > パレット > Web パレット		X	X	X	
分類規格の設定	ウインドウ > パレット > Web パレット		X	X	X	
分類規格の設定	ファイル > 書類設定		X	X	X	
切り欠き	加工	X	X	X	X	X
切断面を生成	モデル	X	+	+	+	+

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
別名で保存...	ファイル	X	X	X	X	X
削り取る...	モデル	X	X	X	X	X
削除	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
前	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
前のビュー	ビュー	X	X	X	X	X
前のワーキングプレーン	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
前のワーキングプレーン	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
前へ	オブジェクトのコンテキストメニュー > 前後関係	X	X	X	X	X
前へ	加工 > 前後関係	X	X	X	X	X
勾配ネットワークから切り離す	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
勾配ポイントに 3D 基準点を作成	ランドスケープ				X	
勾配ポイントに 3D 基準点を作成	建築 > 地形		X	X		
区域番号を表示 (図面枠)	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
半径	加工 > スムージング	X	X	X	X	X
単位...	ファイル > 書類設定	X	X	X	X	X
単純梁を計算...	ランドスケープ > 建築				X	
単純梁を計算...	建築 > 軸組作成		X	X		
単純梁を計算...	舞台照明 > 建築					X
印刷用ラベルを作成...	エンタテインメント > ConnectCAD ドキュメント系		X			
印刷用ラベルを作成...	エンタテインメント > 照明器具レポート		X			
印刷用ラベルを作成...	舞台照明 > ConnectCAD ドキュメント系					X
印刷用ラベルを作成...	舞台照明 > 照明器具レポート					X
原寸で見る	ビュー > ズーム	X	X	X	X	X
参照ファイル (ファイル内の参照ファイルのリスト)	ウインドウ (ファイル名)	X	X	X	X	X
参照元デザインレイヤを編集 (デザインレイヤ)	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
反復を表示 (ラインタイプの編集)	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
反転	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
取り出し	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
取り消し	編集	X	X	X	X	X
古いホイストを変換	ツール > ユーティリティ					X
古い注釈を変換...	文字		X	X	X	X
可視範囲を解析...	ランドスケープ				X	
可視範囲を解析...	建築 > 地形		X	X		
右	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
右	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
右 90°	オブジェクトのコンテキストメニュー > 回転	X	X	X	X	X
右 90°	加工 > 回転	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
右よせ	文字 > 文字の配列	X	X	X	X	X
右斜め下	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
右斜め下後方	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
右斜め後方	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
各自が右に 90°	オブジェクトのコンテキストメニュー > 回転	X	X	X	X	X
各自が右に 90°	加工 > 回転	X	X	X	X	X
各自が左に 90°	オブジェクトのコンテキストメニュー > 回転	X	X	X	X	X
各自が左に 90°	加工 > 回転	X	X	X	X	X
吊り元による自動番号付け	エンタテインメント > 照明		X			
吊り元による自動番号付け	舞台照明 > 照明					X
吊り元に変換	エンタテインメント > 照明		X			
吊り元に変換	舞台照明 > 照明					X
吊り元に変換	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
吊り元のオブジェクトに電力パッチ	エンタテインメント > ケーブル > 電力計画		X			
吊り元のオブジェクトに電力パッチ	舞台照明 > ケーブル > 電力計画					X
吊り具を挿入...	エンタテインメント > リギング > Braceworks		X			
吊り具を挿入...	舞台照明 > リギング > Braceworks					X
吊点から外す	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
吊点に移動	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
同じシンボルのオブジェクトを選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
同じシンボルのホイストを選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
同じ名前のホイストを選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
同じ定格荷重のホイストを選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
同じ断面のオブジェクトを選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
同じ用途のホイストを選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
同じ表示設定をすべてのビューで使用	ビュー > マルチビューウィンドウ	X	X	X	X	X
同じ表示設定をすべてのビューで使用	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
同位置図形を選択...	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
名前一括変更...	ツール	X	X	X	X	X
向きを反転	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
噛み合わせる	モデル	X	X	X	X	X
器具のラベルを設定...	エンタテインメント > 照明		X			
器具のラベルを設定...	舞台照明 > 照明					X
器具の一覧表を作成...	エンタテインメント > 照明器具レポート		X			
器具の一覧表を作成...	舞台照明 > 照明器具レポート					X
器具の検索と変更...	エンタテインメント		X			
器具の検索と変更...	舞台照明					X
回転...	オブジェクトのコンテキストメニュー > 回転	X	X	X	X	X
回転...	加工 > 回転	X	X	X	X	X
回転体...	モデル	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
回転 (スラブ水勾配の谷)	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
図形からオブジェクトを作成...	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
図形からオブジェクトを作成...	ランドスケープ				X	
図形からオブジェクトを作成...	加工					X
図形からオブジェクトを作成...	建築		X	X		
図形からスペースを作成	ランドスケープ > 空間計画				X	+
図形からスペースを作成	建築 > 空間計画		X	X		+
図形とデータベースを連結....	ツール > データベース		X	X	X	X
図形とデータベース連結を削除	ツール > データベース		X	X	X	X
図形とデータベース連結を編集	ツール > データベース		X	X	X	X
図形と連動を解除	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
図形に壁をはめ込む...	ランドスケープ > 建築				X	
図形に壁をはめ込む...	建築		X	X		
図形を分解	加工	X	X	X	X	X
図形を合成	加工	X	X	X	X	X
図形を寸法線に変換	加工 > 変換	X	X	X	X	X
図形を等分割...	加工 > 作図補助	X	X	X	X	X
図形全体を見る	ビュー > ズーム	X	X	X	X	X
図形選択マクロ...	ツール	X	X	X	X	X
図面リストを作成...	ツール > レポート		X	X	X	
図面設定 (建築土木) ...	ファイル > 書類設定		X	X	X	
圧縮コイルばねを計算...	ランドスケープ > 機械				X	
圧縮コイルばねを計算...	建築 > 機械		X	X		
圧縮コイルばねを計算...	舞台照明 > 機械					X
地形モデルの枠を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
地形モデル容積表を作成...	ランドスケープ				X	
地形モデル容積表を作成...	建築 > 地形		X	X		
地表面モディファイアの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
垂直反転	オブジェクトのコンテキストメニュー > 回転	X	X	X	X	X
垂直反転	加工 > 回転	X	X	X	X	X
垂直均等配置 (間隔)	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
垂直投影	ビュー > 投影の方法	X	X	X	X	X
基本	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
基本面を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
基準原点を中心にすべてのオブジェクトを移動	ツール > 原点	X	X	X	X	X
基準原点を表示	ツール > 原点	X	X	X	X	X
基準点から既存樹木を作成..	ランドスケープ > 既存樹木				X	
基準点から既存樹木を作成..	建築 > 既存樹木		X			
境界線から地形モデルを作成...	ランドスケープ > 地形モデル				X	
境界線から地形モデルを作成...	建築 > 地形		X	X		

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
境界線を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
境界線形式に変換する	オブジェクトのコンテキストメニュー		X		X	
増分値で整列...	加工 > 整列		X			X
壁からスペースを作成...	ランドスケープ > 空間計画				X	+
壁からスペースを作成...	建築 > 空間計画		X	X		+
壁から多角形を作成...	ランドスケープ > 建築				X	
壁から多角形を作成...	建築		X	X		
壁から多角形を作成...	舞台照明 > 建築					X
壁との取り合いの名前の管理...	ランドスケープ > 建築				X	
壁との取り合いの名前の管理...	建築		X	X		
壁との取り合いの名前の管理...	舞台照明 > 建築					X
壁との取り合いコンポーネントの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
壁との取り合い設定を適用	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
壁の突出を作成...	ランドスケープ > 建築				X	
壁の突出を作成...	建築		X	X		
壁の突出を作成...	舞台照明 > 建築					X
壁の窪みを作成...	ランドスケープ > 建築				X	
壁の窪みを作成...	建築		X	X		
壁の窪みを作成...	舞台照明 > 建築					X
壁の結合（壁）	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
壁の頂点をリセット...	ランドスケープ > 建築				X	
壁の頂点をリセット...	建築		X	X		
壁スタイルの編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
壁復元	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
外壁を採寸...	ランドスケープ > 建築				X	
外壁を採寸...	建築		X	X		
外壁を採寸...	舞台照明 > 建築					X
外部データベースを更新	ツール > データベース		X	X	X	X
多段押し出し...	モデル	X	X	X	X	X
多角形/曲線を簡素化...	加工 > 作図補助	X	X	X	X	X
多角形に変換	加工 > 変換	X	X	X	X	X
多角形に変換+コピー	加工 > 変換	X	X	X	X	X
大きいボタンを使用	ウインドウ > グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション		X	X	X	X
大きいボタンを使用	ウインドウ > グループ編集オプション	X	+	+	+	+
大文字	文字 > 大文字 > 小文字	X	X	X	X	X
太陽位置を設定...	ビュー	X	+	+	+	+
実際の色で図形を表示	ビュー > プロジェクト共有オプション		X	X	X	X
室内展開図ビューポートを作成...	ビュー		X	X		
室内展開図表示のまま編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
寸法の分割	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
寸法の編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
寸法の追加	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
寸法を削除	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
寸法マーカーを追加	オブジェクトのコンテキストメニュー					X
寸法補助線を削除	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
導管サイズを計算...	建築 > 電気		X	X		
導線サイズを計算...	建築 > 電気		X	X		
小さいボタンを使用	ウインドウ > グループの編集とオブジェクトの表示設定オプション		X	X	X	X
小さいボタンを使用	ウインドウ > グループ編集オプション	X	+	+	+	+
小文字	文字 > 大文字 > 小文字	X	X	X	X	X
屋内 プレビュー	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
屋外 プレビュー	ビュー > Renderworks スタイル	X	X	X	X	X
屋根の軸組作成...	建築 > 軸組作成		X	X		
屋根スタイルの設定	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
屋根作成...	ランドスケープ > 建築				X	
屋根作成...	建築		X	X		
屋根作成...	舞台照明 > 建築					X
屋根面...	ランドスケープ > 建築				X	
屋根面...	建築		X	X		
屋根面...	舞台照明 > 建築					X
属性	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
属性	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
工学情報...	モデル	X	X	X	X	X
左	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
左	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
左 90°	オブジェクトのコンテキストメニュー > 回転	X	X	X	X	X
左 90°	加工 > 回転	X	X	X	X	X
左よせ	文字 > 文字の配列	X	X	X	X	X
左右中央	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
左斜め下	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
左斜め下後方	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
左斜め後方	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
平面を回転	ビュー		X	X	X	X
床...	ランドスケープ > 建築				X	
床...	建築		X	X		
床...	舞台照明 > 建築					X
引出線を削除	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
引出線を整列...	加工 > 整列	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
引出線を追加	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
強制選択	ファイルのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
強制選択	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
形状	ファイルのコンテキストメニュー > パレット	X	X	X	X	X
形状	ウインドウ > パレット	X	X	X	X	X
影響線のサイズ...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
影響線のサイズ...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
後ろ	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
後ろへ	オブジェクトのコンテキストメニュー > 前後関係	X	X	X	X	X
後ろへ	加工 > 前後関係	X	X	X	X	X
復帰	ファイル	X	X	X	X	X
手動設定の辺を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
投影図ビューポートを作成...	ビュー		X	X	X	X
折り目を削除	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
抜き取り	加工	X	X	X	X	X
押し出し...	モデル	X	X	X	X	X
拘束を削除	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
拘束マークを編集...	加工	X	X	X	X	X
拘束マーク表示/非表示	ビュー > 表示	X	X	X	X	X
指定	加工 > 補助グリッド	X	X	X	X	X
挿入点を垂直方向に整列	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
挿入点を水平方向に整列	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
接続コンポーネントを選択	ランドスケープ > 灌水システム				X	
接続コンポーネントを選択	建築 > 灌水システム		X			
換算係数...	ランドスケープ > 機械				X	
換算係数...	建築 > 機械		X	X		
換算係数...	舞台照明 > 機械					X
擁壁（造成図形）を作成...	ランドスケープ				X	
擁壁（造成図形）を作成...	建築 > 地形		X	X		
整列	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
整列...	加工 > 整列	X	X	X	X	X
文字をデータベースに追加...	文字		X	X	X	X
文字をレコードに連結...	ツール > レコード	X	X	X	X	X
文字をレコードに連結...	加工	X	X	X	X	X
文字を曲線に変換	文字	X	X	X	X	X
文字検索/置換...	文字	X	X	X	X	X
文字設定...	文字	X	X	X	X	X
斜め右	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X
斜め左	ビュー > 標準ビュー	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。



## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
断面を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
断面ビューポートを作成...	ビュー		X	X	X	X
断面ビューポートを作成 (クリップキューブから)	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
断面図を作成...	ランドスケープ				X	
断面図を作成...	建築 > 地形		X	X		
断面表示のまま編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
断面輪郭線を削除	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
断面輪郭線を追加	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
新規...	ファイル	X	X	X	X	X
旧パラメータを更新	ツール > ユーティリティ		X	X	X	X
旧部材を更新	ツール > ユーティリティ	X	X	X	X	X
曲線から NURBS 曲面を生成	モデル > 3D Power Pack	X	X	X	X	X
曲線で展開	モデル > 3D Power Pack		X	X	X	X
曲面で切断...	モデル	X	X	X	X	X
更新	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
更新	ファイル		X	X	X	X
更新設定...	ツール > データベース		X	X	X	X
最前へ	オブジェクトのコンテキストメニュー > 前後関係	X	X	X	X	X
最前へ	加工 > 前後関係	X	X	X	X	X
最後に実行したコマンドを再実行	ファイルのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
最後に実行したコマンドを再実行	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
最後に実行したコマンドを再実行	編集	X	X	X	X	X
最後へ	オブジェクトのコンテキストメニュー > 前後関係	X	X	X	X	X
最後へ	加工 > 前後関係	X	X	X	X	X
最近使ったファイル (最近開いたファイルのリスト)	ファイル	X	X	X	X	X
最近使用したコマンド (最近使用したコマンドのリスト)	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
最近使用したコマンド (最近使用したコマンドのリスト)	編集	X	X	X	X	X
柱...	ランドスケープ > 建築				X	
柱...	建築		X	X		
柱...	舞台照明 > 建築					X
根太/野縁を作成...	ランドスケープ > 建築				X	
根太/野縁を作成...	建築 > 軸組作成		X	X		
植え込みの輪郭図形を作成...	ランドスケープ				X	
植え込みの輪郭図形を作成...	建築 > 植栽		X			
植栽の詳細表示を切り替え	ビュー > 表示		X		X	
植栽を取り出す	オブジェクトのコンテキストメニュー		X		X	
植栽スタイルの置き換え	オブジェクトのコンテキストメニュー		X		X	

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
植栽データを更新	ランドスケープ				X	
植栽データを更新	建築 > 植栽		X			
植栽データを開く...	ファイルのコンテキストメニュー		X		X	
植栽データを開く...	ランドスケープ				X	
植栽データを開く...	建築 > 植栽		X			
植栽データソースを選択...	ファイルのコンテキストメニュー		X		X	
植栽データソースを選択...	ランドスケープ				X	
植栽データソースを選択...	建築 > 植栽		X			
植栽群を変更	オブジェクトのコンテキストメニュー		X		X	
植栽群を変更	ランドスケープ				X	
植栽群を変更	建築 > 植栽		X			
概略図から削除	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
概略図を作成...	エンタテインメント > ビジュアライズ		X			
概略図を作成...	舞台照明 > ビジュアライズ					X
標準	文字 > フォントスタイル	X	X	X	X	X
模様...	ファイル > 書類設定	X	X	X	X	X
樹木調査データ取り込み...	ランドスケープ > 既存樹木				X	
樹木調査データ取り込み...	建築 > 既存樹木		X			
次のビュー	ビュー	X	X	X	X	X
次のワーキングプレーン	ファイルのコンテキストメニュー > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
次のワーキングプレーン	加工 > ワーキングプレーン	X	X	X	X	X
水平反転	オブジェクトのコンテキストメニュー > 回転	X	X	X	X	X
水平反転	加工 > 回転	X	X	X	X	X
水平均等配置 (間隔)	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
水平断面ビューポートを作成...	ビュー		X	X	X	X
汎用ソリッドに変換	加工 > 変換	X	X	X	X	X
法面から造成面を作成...	ランドスケープ				X	
法面から造成面を作成...	建築 > 地形		X	X		
注釈を照合...	文字		X	X	X	X
注釈を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
消去	編集	X	X	X	X	X
添景を作成...	モデル	X	X	X	X	X
測点から道路を作成...	ランドスケープ > 道路				X	
測点から道路を作成...	建築 > 道路		X			
測点の高さを設定...	ランドスケープ > 道路				X	
測点の高さを設定...	建築 > 道路		X			
測量データ取り込み...	ランドスケープ > 測量				X	
測量データ取り込み...	建築 > 測量		X	X		
演台を作成...	エンタテインメント > イベント		X			

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
演台を作成...	舞台照明 > イベント					X
灌水設定...	ランドスケープ > 灌水システム				X	
灌水設定...	建築 > 灌水システム		X			
点群から 3D 基準点を生成...	モデル > 点群		X	X	X	X
点群を統合	モデル > 点群		X	X	X	X
点群取り込み...	ファイル > 取り込む		X	X	X	X
照明シンボルデータの編集...	エンタテインメント > 照明器具レポート		X			
照明シンボルデータの編集...	舞台照明 > 照明器具レポート					X
照明用番号付け...	エンタテインメント		X			
照明用番号付け...	エンタテインメント > ConnectCAD 描画系		X			
照明用番号付け...	舞台照明					X
照明用番号付け...	舞台照明 > ConnectCAD 描画系					X
特定図形を編集...	ツール		X	X	X	X
現在のファイルのみタブ表示を解除	ウインドウ	X	X	X	X	X
現在の作業画面を編集...	ツール > 作業画面	X	X	X	X	X
現況等高線を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
現況表面を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
環境設定...	ツール > オプション	X	X	X	X	X
環境設定 (Mac のみ)	Vectorworks	X	X	X	X	X
用紙全体を見る	ビュー > ズーム	X	X	X	X	X
用紙設定...	ファイル	X	X	X	X	X
登録ビュー	ファイルのコンテキストメニュー > パレット		X	X	X	X
登録ビュー	ウインドウ > パレット		X	X	X	X
登録ビューからウォークスルーパスを作成...	モデル > アニメーション	X	X	X	X	X
直前の選択状態に戻す	編集	X	X	X	X	X
移動...	加工 > 移動	X	X	X	X	X
移行マネージャ...	ツール	X	X	X	X	X
窓を挿入 (カーテンウォール)	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
端点が連なる図形を選択	編集	X	X	X	X	X
等分割線を作成...	加工 > 作図補助	X	X	X	X	X
管理者権限リリース...	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
管網から切り離す	オブジェクトのコンテキストメニュー		X		X	
簡易 Renderworks	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
終了	ファイル	X	X	X	X	X
結合 (R)	加工 > 線分を結合	X	X	X	X	X
結合 (T)	加工 > 線分を結合	X	X	X	X	X
結合 (直)	加工 > 線分を結合	X	X	X	X	X
結果を表示...	建築 > Energos (エネルギー解析)		X	X		
線の太さ...	ツール > オプション	X	X	X	X	X
線光源に変換...	加工 > 変換	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
線分に変換	加工 > 変換	X	X	X	X	X
線分に変換+コピー	加工 > 変換	X	X	X	X	X
線分を切断	加工	X	X	X	X	X
線分を等分割...	加工 > 作図補助	X	X	X	X	X
線図に変換...	加工 > 変換	X	X	X	X	X
編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
縮尺...	ファイルのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
置き換え	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
背景テクスチャ設定...	ビュー		X	X	X	X
背景放射光...	ビュー	X	X	X	X	X
自分がチェックアウトした図形をユーザー色で表示	ビュー > プロジェクト共有オプション		X	X	X	X
英字下揃え	文字 > 文字の配列	X	X	X	X	X
荷重の組み合わせを計算..	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
荷重の組み合わせを計算..	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
荷重の調整	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
荷重アイテムの概観...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
荷重アイテムの概観...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
荷重計算結果の概観...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
荷重計算結果の概観...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
蓋を生成	モデル > 3D Power Pack	X	X	X	X	X
螺旋状 NURBS 曲線を生成...	モデル > 3D Power Pack	X	X	X	X	X
行間 1.5 角	文字 > 文字の行間	X	X	X	X	X
行間倍角	文字 > 文字の行間	X	X	X	X	X
行間全角	文字 > 文字の行間	X	X	X	X	X
表示	加工 > 補助グリッド	X	X	X	X	X
表示バーのグループラベルを表示	ウインドウ > 表示バーオプション	X	X	X	X	X
表示バーをコンパクトモードで表示	ウインドウ > 表示バーオプション	X	X	X	X	X
表示バーを自動非表示モードで表示	ウインドウ > 表示バーオプション	X	X	X	X	X
表示バーを通常モードで表示	ウインドウ > 表示バーオプション	X	X	X	X	X
表示中のオブジェクトのみ計算...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
表示中のオブジェクトのみ計算...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
表示 (境界線オブジェクト)	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
表面に移動	オブジェクトのコンテキストメニュー		X		X	
表面に移動	ランドスケープ				X	
表面に移動	建築 > 地形		X	X		
表題欄マネージャ...	ファイル		X	X	X	X
補間点による NURBS 曲面を作成...	モデル > 3D Power Pack	X	X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
製図原紙をつくる...	ファイル > 書類設定		X	X	X	
複製	編集	X	X	X	X	X
複製を保存...	ファイル	X	X	X	X	X
見る角度を指定...	ビュー	X	X	X	X	X
視点に合わせて光源を設定	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
計画情報/計算情報の表示切り替え	ランドスケープ > 灌漑システム				X	
計画情報/計算情報の表示切り替え	建築 > 灌漑システム		X			
計画等高線を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
計画表面を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
計算結果のレポートを作成...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
計算結果のレポートを作成...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
計算結果を消去	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
計算結果を消去	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
設備用配管路を作成	建築 > 電気		X	X		
設定...	Cloud	X	X	X	X	X
詳細ビューポートを作成...	ビュー		X	X	X	X
詳細設定を変更	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
説明を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
警告アイコンを表示	ランドスケープ > 灌漑システム				X	
警告アイコンを表示	建築 > 灌漑システム		X			
警告アイコンを非表示	ランドスケープ > 灌漑システム				X	
警告アイコンを非表示	建築 > 灌漑システム		X			
警告対象コンポーネントを選択	ランドスケープ > 灌漑システム				X	
警告対象コンポーネントを選択	建築 > 灌漑システム		X			
谷を編集 (スラブ勾配の谷)	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
貼り合わせ	加工	X	X	X	X	X
質量の中心を計算...	ランドスケープ > 機械				X	
質量の中心を計算...	建築 > 機械		X	X		
質量の中心を計算...	舞台照明 > 機械					X
赤ペンを修正済みにする	文字 > 赤ペン		X	X	X	X
赤ペンを表示/非表示	文字 > 赤ペン		X	X	X	X
起点作成後にフローティングデータバーを表示	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
起点作成後にフローティングデータバーを表示しない	ウインドウ > データバーオプション	X	X	X	X	X
軸と曲線から NURBS 曲面を生成	モデル > 3D Power Pack	X	X	X	X	X
軸のねじりモーメント分析...	ランドスケープ > 機械				X	
軸のねじりモーメント分析...	建築 > 機械		X	X		
軸のねじりモーメント分析...	舞台照明 > 機械					X
輪郭を植栽スケッチ表現に変更...	ランドスケープ				X	

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
輪郭を植栽スケッチ表現に変更...	建築 > 植栽		X			
透視投影 (広角)	ビュー > 投影の方法	X	X	X	X	X
透視投影 (望遠)	ビュー > 投影の方法	X	X	X	X	X
透視投影 (標準)	ビュー > 投影の方法	X	X	X	X	X
造成用図形を表示/非表示	ビュー > 表示		X		X	
造成面から法面を作成...	ランドスケープ				X	
造成面から法面を作成...	建築 > 地形		X	X		
連番グリッドに寸法を追加	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
連番グリッドを選択	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
連番設定の再割り当て	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
連結を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
道路線形上に測点を配置...	ランドスケープ > 道路				X	
道路線形上に測点を配置...	建築 > 道路		X			
選択	加工 > 補助グリッド	X	X	X	X	X
選択したオブジェクトに電力パッチ	エンタテインメント > ケーブル > 電力計画		X			
選択したオブジェクトに電力パッチ	舞台照明 > ケーブル > 電力計画					X
選択したオブジェクトのみ計算...	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
選択したオブジェクトのみ計算...	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
選択したオブジェクトのシステムチェック	エンタテインメント > リギング > Braceworks レポート		X			
選択したオブジェクトのシステムチェック	舞台照明 > リギング > Braceworks レポート					X
選択したパスからウォークスルーパスを作成	モデル > アニメーション	X	X	X	X	X
選択した位置に天井吊り点を挿入...	エンタテインメント > リギング > Braceworks		X			
選択した位置に天井吊り点を挿入...	舞台照明 > リギング > Braceworks					X
選択した器具にラベルプロパティを割り当て	オブジェクトのコンテキストメニュー		X			X
選択しているビューポートを更新	ビュー	X	X	X	X	X
選択を反転	編集	X	X	X	X	X
選択オブジェクトから植栽スタイルを作成...	ファイルのコンテキストメニュー		X			
選択オブジェクトから植栽スタイルを作成...	建築 > 植栽		X			
選択オブジェクトから植栽スタイルを作成...	ファイルのコンテキストメニュー				X	
選択オブジェクトから植栽スタイルを作成...	ランドスケープ				X	
選択オブジェクトに分布荷重を追加...	エンタテインメント > リギング > Braceworks		X			
選択オブジェクトに分布荷重を追加...	舞台照明 > リギング > Braceworks					X
選択オブジェクトに点荷重を追加...	エンタテインメント > リギング > Braceworks		X			
選択オブジェクトに点荷重を追加...	舞台照明 > リギング > Braceworks					X
選択オブジェクトのみ表示	ビュー		X	X	X	X
選択オブジェクトを非表示	ビュー		X	X	X	X
選択フィールドを変更...	ツール > レコード	X	X	X	X	X
選択中のワークシートを再計算	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
部屋を作成...	エンタテインメント > イベント		X			

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。

## Vectorworks 2025 製品比較 : コマンド

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

コマンド	パス	F	D	A	L	S
部屋を作成...	舞台照明 > イベント					X
部屋仕上げの凡例を作成...	ツール > レポート		X	X		
配列アイテムを編集	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
配列複製...	編集	X	X	X	X	X
配管パイプサイズ設定...	ランドスケープ > 灌漑システム				X	
配管パイプサイズ設定...	建築 > 灌漑システム		X			
配電盤一覧表を作成...	ツール > レポート		X	X		
配電盤図を作成...	ツール > レポート		X	X		
重なった部分を残す	モデル	X	X	X	X	X
閉じる	ファイル	X	X	X	X	X
開く...	ファイル	X	X	X	X	X
開口部形状を編集	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
関連する辺を一括選択	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
階段を作成...	エンタテインメント > イベント		X			
階段を作成...	舞台照明 > イベント					X
階段状の壁を作成...	ランドスケープ > 建築				X	
階段状の壁を作成...	建築		X	X		
隠す	加工 > 補助グリッド	X	X	X	X	X
隠線消去	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
隠線表示	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
隠線設定...	ビュー > レンダリング	X	X	X	X	X
隣接マトリックス取り込み...	建築 > 空間計画		X	X	+	+
非表示 (境界線オブジェクト)	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	
面を合成	加工	X	X	X	X	X
面フィレットを生成...	モデル > 3D Power Pack	X	X	X	X	X
面光源に変換...	加工 > 変換	X	X	X	X	X
面別優先テクスチャを削除	オブジェクトのコンテキストメニュー	X	X	X	X	X
面配列を作成...	モデル	X	X	X	X	X
鞍部を作成	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
鞍部を削除	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X
頭文字	文字 > 大文字 > 小文字	X	X	X	X	X
類似図形を作成	オブジェクトのコンテキストメニュー		X	X	X	X

+ このコマンドは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面を管理する」セクションを参照してください。

コマンドの多くは通常のメニューとコンテキストメニューの両方から使用できますが、コンテキストメニューからしか選択できないコマンドもあります。このようなコマンドは、パスに「コンテキストメニュー」と示しています。



## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
2D 基準点	表示/作図	X	X	X	X	X
3D 基準点	3D	X	X	X	X	X
3D 基準点	敷地計画				X	
3D 多角形	3D	X	X	X	X	X
3D 多角形	敷地計画				X	
3D パス複製	建物		X	X	X	X
3D フィレット	3D	X	X	X	X	X
3D 面取り	3D	X	X	X	X	X
Adapter	ConnectCAD 配線略図		X			X
Adapter Slot	ConnectCAD レイアウト		X			X
BIMobject	家具/建物		X	X		
BIMobject	建物				X	
Cable Route	ConnectCAD ケーブルルート		X			X
Camera Match シャドウ	ビジュアライズ	X	X	X	X	X
Camera Match マスク	ビジュアライズ	X	X	X	X	X
Connect	ConnectCAD 配線略図		X			X
Connect	ケーブル/電力計画		X			X
Connector Panel	ConnectCAD 配線略図		X			X
Datasmith ダイレクトリンク	ビジュアライズ	X	X	X	X	X
DatasmithDirectLink	ビジュアライズ	X	X	X	X	X
Device	ConnectCAD 配線略図		X			X
Device Builder	ConnectCAD 配線略図		X			X
Distribution Amplifier	ConnectCAD 配線略図		X			X
Drop Point	ConnectCAD ケーブルルート		X			X
Edit Cabling	ConnectCAD ケーブルルート		X			X
Equipment Item	ConnectCAD レイアウト		X			X
Equipment Rack 3D	ConnectCAD レイアウト		X			X
External	ConnectCAD 配線略図		X			X
E 形止め輪 (DIN)	締結用部品		X	X	X	X
E 形止め輪 (DIN) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
GIS レベル (平面)	GIS		X	X	X	
HopOver	ConnectCAD 配線略図		X			X
HopOver	ケーブル/電力計画		X			X
HVAC エルボダクト	機械 電気 設備		X	X		
HVAC ストレートダクト	機械 電気 設備		X	X		
HVAC スプリッタ	機械 電気 設備		X	X		
HVAC ダンパー	機械 電気 設備		X	X		
HVAC ディフューザ	機械 電気 設備		X	X		
HVAC トランジション	機械 電気 設備		X	X		
HVAC フレキシブルダクト	機械 電気 設備		X	X		

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
HVAC 出口	機械 電気 設備		X	X		
HVAC 垂直エルボ	機械 電気 設備		X	X		
HVAC 垂直ダクト	機械 電気 設備		X	X		
H 形鋼	詳細	X	X	X	X	X
H 形鋼 - 3D	詳細		X	X	X	X
I 形鋼	詳細	X	X	X	X	X
I 形鋼 - 3D	詳細		X	X	X	X
Jackfield	ConnectCAD 配線略図		X			X
Laubwerk プラント	ビジュアライズ		X	X	X	
Layout Room	ConnectCAD レイアウト		X			X
LED スクリーン	音響/映像		X			X
Legend	ConnectCAD 配線略図		X			X
Legend	ケーブル/電力計画		X			X
Lighting Device	照明		X			X
Linked Jackfield	ConnectCAD 配線略図		X			X
Make Rack Equipment Worksheet	ConnectCAD レイアウト		X			X
NURBS 情報	3D	X	X	X	X	X
NURBS 曲線	3D	X	X	X	X	X
NURBS 曲線	敷地計画				X	
Omniverse Connector	ビジュアライズ	X	X	X	X	X
Panel Connector	ConnectCAD レイアウト		X			X
QR コードリンク	ConnectCAD レイアウト		X			X
QR コードリンク	照明		X			X
Rack Frame	ConnectCAD レイアウト		X			X
Rack Ruler	ConnectCAD レイアウト		X			X
ReRoute Circuits	ConnectCAD 配線略図		X			X
ReRoute Circuits	ケーブル/電力計画		X			X
Socket	ConnectCAD 配線略図		X			X
Socket Loop	ConnectCAD 配線略図		X			X
Term Panel	ConnectCAD 配線略図		X			X
Terminator	ConnectCAD 配線略図		X			X
T 形鋼	詳細	X	X	X	X	X
T 形鋼 - 3D	詳細		X	X	X	X
U ボルト	締結用部品		X	X	X	X
U ボルト - 3D	締結用部品		X	X	X	X
Z 形鋼	詳細		X	X	X	X
Z 形鋼 - 3D	詳細		X	X	X	X
かさ歯車	機械部品		X	X	+	X
かさ歯車 - 3D	機械部品		X	X	+	X
きり穴	詳細		X	X	X	X

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
きり穴 - 3D	詳細		X	X	X	X
すみ肉溶接記号 (AWS)	寸法/注釈		X	X	+	X
すみ肉溶接記号 (ISO)	寸法/注釈		X	X	+	X
その他の溶接記号 (AWS)	寸法/注釈		X	X	+	X
その他の溶接記号 (ISO)	寸法/注釈		X	X	+	X
つまみねじ (in)	締結用部品		X	X	X	X
つまみねじ (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
ねじりコイルばね - 3D	機械部品		X	X	+	X
ねじりコイルばね - 先端	機械部品		X	X	+	X
ねじりコイルばね - 正面	機械部品		X	X	+	X
ねじ山	詳細		X	X	X	X
ねじ穴 (in)	詳細		X	X	X	X
ねじ穴 (in) - 3D	詳細		X	X	X	X
ねじ穴 (m)	詳細		X	X	X	X
ねじ穴 (m) - 3D	詳細		X	X	X	X
またぎ線	寸法/注釈	X	X	X	X	X
アイドロップ	表示/作図	X	X	X	X	X
アイボルト	締結用部品		X	X	X	X
アイボルト - 3D	締結用部品		X	X	X	X
アクセサリ配置	照明		X			X
アングル	詳細	X	X	X	X	X
アングル - 3D	詳細		X	X	X	X
ウォークスルー	ビジュアライズ	X	X	X	X	X
ウォーム	機械部品		X	X	+	X
ウォーム - 3D	機械部品		X	X	+	X
ウォームギヤ	機械部品		X	X	+	X
ウォームギヤ - 3D	機械部品		X	X	+	X
エスカレーター	建物		X	X		
エレベーター	建物		X	X		
オフセット	表示/作図	X	X	X	X	X
カウンター	家具/建物		X	X	+	X
カウンタートップ	家具/建物		X	X		X
カウンタートップ	建物				X	
カスタムキャビネット	家具/建物		X	X		X
カスタムキャビネット	建物				X	
カスタムポータブルステージ	イベント		X			X
カラーコードテキストリンク	ConnectCAD レイアウト		X			X
カラーコードテキストリンク	照明		X			X
ガードレール (曲線)	敷地計画		X	X	X	
ガードレール (直線)	敷地計画		X	X	X	

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
キャビネット	家具/建物		X	X		X
キャビネット	建物				X	
キルビメータ	寸法/注釈	X	X	X	X	X
キルビメータ	表示/作図		X	X	X	X
キー	機械部品		X	X	+	X
キー - 3D	機械部品		X	X	+	X
キー溝	詳細		X	X	X	X
ギヤラック	機械部品		X	X	+	X
ギヤラック - 3D	機械部品		X	X	+	X
クレビスピン (DIN)	締結用部品		X	X	X	X
クレビスピン (DIN) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
クレビスピン (in)	締結用部品		X	X	X	X
クレビスピン (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
クレビスピン (m)	締結用部品		X	X	X	X
クレビスピン (m) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
グラフィック凡例	寸法/注釈		X	X	X	X
グリッド線	寸法/注釈		X	X	X	X
グリッド線	建物		X	X	X	X
グループ溶接記号 (AWS)	寸法/注釈		X	X	+	X
グループ溶接記号 (ISO)	寸法/注釈		X	X	+	X
ケーブル	ConnectCAD ケーブルルート		X			X
ケーブル	ケーブル/電力計画		X			X
ケーブルエリア	ケーブル/電力計画		X			X
ケーブルバス	ケーブル/電力計画		X			X
コンセント	機械 電気 設備		X	X		
コントローラー	灌水システム		X		X	
コーチねじ	詳細		X	X	X	X
コーチねじ - 3D	詳細		X	X	X	X
サブディビジョン編集	3D	X	X	X	X	X
シェルソリッド	3D	X	X	X	X	X
システム部品	灌水システム		X		X	
シンボル	表示/作図	X	X	X	X	X
ジオイメージ	GIS		X	X	X	
ジオイメージ	イベント		X			X
ジオロケーション	GIS		X	X	X	
ジオロケーション	イベント		X			X
スイッチ	機械 電気 設備		X	X		
スイングアイボルト	締結用部品		X	X	X	X
スイングアイボルト - 3D	締結用部品		X	X	X	X
スイングボルト	締結用部品		X	X	X	X

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
スイングボルト - 3D	締結用部品		X	X	X	X
スカルプター	地形表面の編集		X	X	X	
スキュー	表示/作図	X	X	X	X	X
スクリーンセット	音響/映像		X			X
スケール図	寸法/注釈	X	X	X	X	X
ステージステップ	イベント		X			X
ステージスロープ	イベント		X			X
ステージリフト	リギング/Braceworks		X			X
スピーカー	音響/映像		X			X
スピーカーアレイ	音響/映像		X			X
スプロケット	機械部品		X	X	+	X
スプロケット - 3D	機械部品		X	X	+	X
スペース	建物		X	X		+
スペース	空間計画		X	X	X	+
スペースリンク	空間計画		X	X	X	
スラスト軸受	機械部品		X	X	+	X
スラスト軸受 - 3D	機械部品		X	X	+	X
スラブ	建物		X	X	X	X
スラブ水勾配	建物		X	X	X	X
スロットプラグ溶接記号 (AWS)	寸法/注釈		X	X	+	X
スロットプラグ溶接記号 (ISO)	寸法/注釈		X	X	+	X
スロープ	建物		X	X	X	X
セクション	表示/作図	X	X	X	X	X
センターマーク	寸法/注釈	X	X	X	X	X
ソフトグッズ	イベント		X			X
ソフトグッズ	詳細		X			
タッピンねじ	詳細		X	X	X	X
タッピンねじ - 3D	詳細		X	X	X	X
ダウエルピン (in)	締結用部品		X	X	X	X
ダウエルピン (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
ダブルライン	表示/作図	X	X	X	X	X
ダブルライン多角形	表示/作図	X	X	X	X	X
チューブラリベット (DIN)	締結用部品		X	X	X	X
チューブラリベット (DIN) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
テクスチャ	表示/作図	X	X	X	X	X
テレビ	音響/映像		X			X
テーパ	3D	X	X	X	X	X
テーパピン (DIN)	締結用部品		X	X	X	X
テーパピン (DIN) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
テーパピン (in)	締結用部品		X	X	X	X

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
テーパピン (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
テーブルセット	家具/建物		X	X		X
テーブルセット	建物				X	
ディテールカットウッド	詳細		X	X	X	
デフォーム	3D	X	X	X	X	X
データタグ	寸法/注釈		X	X	X	X
トイレユニット	家具/建物		X	X		
トラス	リギング/Braceworks		X			X
トラス (曲線)	リギング/Braceworks		X			X
トラス (曲線)	詳細		X			
トラス (直線)	リギング/Braceworks		X			X
トラス (直線)	詳細		X			
トリミング	表示/作図	X	X	X	X	X
ドア	建物		X	X	X	X
ドリップ式散水	灌水システム		X		X	
ハイドロゾーン	灌水システム		X		X	
ハイパーリンク	寸法/注釈	X	X	X	X	X
ハブ - 3D	機械部品		X	X	+	X
ハンガーロッド	家具/建物		X	X		
バスシャワー	家具/建物		X	X		
バルブ	灌水システム		X		X	
パン	表示/作図	X	X	X	X	X
パーティション	家具/建物		X	X	+	X
パーティションポール	イベント		X			X
ビデオカメラ	ビジュアライズ					X
ビデオカメラ	音響/映像		X			X
ビデオスクリーン	音響/映像		X			X
ビラスター	建物		X	X		
ピローブロック	機械部品		X	X	+	X
ピローブロック - 3D	機械部品		X	X	+	X
フィレット	表示/作図	X	X	X	X	X
フェンス	イベント		X			X
フェンス	敷地計画		X	X	X	
フォーカスエリアを指定 (パス)	照明		X			X
フォーカス指定	照明		X			X
フライオーバー	3D	X	X	X	X	X
フライオーバー	ビジュアライズ	X	X	X	X	X
フライオーバー	表示/作図	X	X	X	X	X
フランジ付き軸受 ひし形	機械部品		X	X	+	X
フランジ付き軸受 ひし形 - 3D	機械部品		X	X	+	X

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
フランジ付き軸受 角形	機械部品		X	X	+	X
フランジ付き軸受 角形 - 3D	機械部品		X	X	+	X
フランジ溶接記号 (AWS)	寸法/注釈		X	X	+	X
フランジ溶接記号 (ISO)	寸法/注釈		X	X	+	X
フリーハンド	表示/作図	X	X	X	X	X
ブライダル	リギング/Braceworks		X			X
プッシュ/プル	3D	X	X	X	X	X
プーリー	機械部品		X	X	+	X
プーリー - 3D	機械部品		X	X	+	X
ホイスト	リギング/Braceworks		X			X
ホイスト原点	リギング/Braceworks		X			X
ボルトナット (in)	詳細		X	X		
ボルトナット (mm)	詳細		X	X		
ポイント式散水	灌水システム		X		X	
ポイント間複製	表示/作図	X	X	X	X	X
ポータブルステージ	イベント		X			X
マグネット	リギング/Braceworks		X			X
マザーグリッド	リギング/Braceworks		X			X
マリオネット	表示/作図		X	X	X	X
マリオン (方立)	建物		X	X		
ミラー反転	表示/作図	X	X	X	X	X
ラジアル玉軸受	機械部品		X	X	+	X
ラジアル玉軸受 - 3D	機械部品		X	X	+	X
ランドスケープエリア	ソフトスケープ				X	
ランドスケープエリア	敷地計画		X			
リギング荷重	リギング/Braceworks		X			X
リサイズ	表示/作図	X	X	X	X	X
リベット (DIN)	締結用部品		X	X	X	X
リベット (DIN) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
レベル基準線	寸法/注釈		X	X	X	X
レベル (平面)	寸法/注釈				X	
レベル (平面)	敷地計画		X	X	X	
レンダーカメラ	ビジュアライズ	X	X	X	X	X
レンダービットマップ	ビジュアライズ	X	X	X	X	X
ローラーチェーン - オフセットリンク	機械部品		X	X	+	X
ローラーチェーン - オフセットリンク - 3D	機械部品		X	X	+	X
ワーキングプレーンに揃える	3D	X	X	X	X	X
ワーキングプレーン設定	3D	X	X	X	X	X
ワーキングプレーン設定	ConnectCAD ケーブルルート		X			X
一般注記	寸法/注釈		X	X	X	X

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。



## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
三角形	表示/作図	X	X	X	X	X
中心点拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X
中心点拘束	表示/作図				X	
事務机	家具/建物		X	X	+	X
光源	ビジュアライズ	X	X	X	X	X
公差記入枠	寸法/注釈		X	X	+	X
六角袋ナット (DIN)	締結用部品		X	X	X	X
六角袋ナット (DIN) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
円	表示/作図	X	X	X	X	X
円寸法	寸法/注釈	X	X	X	X	X
円寸法	表示/作図		X	X		X
円弧	表示/作図	X	X	X	X	X
円弧長寸法	寸法/注釈	X	X	X	X	X
円弧長寸法	表示/作図		X	X		X
円形ローラーチェーン	機械部品		X	X	+	X
円形ローラーチェーン - 3D	機械部品		X	X	+	X
円筒ころ軸受	機械部品		X	X	+	X
円筒ころ軸受 - 3D	機械部品		X	X	+	X
円錐	3D	X	X	X	X	X
円錐ころ軸受	機械部品		X	X	+	X
円錐ころ軸受 - 3D	機械部品		X	X	+	X
円錐コイルばね	機械部品		X	X	+	X
円錐コイルばね - 3D	機械部品		X	X	+	X
分度器	寸法/注釈	X	X	X	X	X
分度器	表示/作図		X	X	X	X
分配器	ケーブル/電力計画		X			X
切断	表示/作図	X	X	X	X	X
刻み付きつまみナット (DIN)	締結用部品		X	X	X	X
刻み付きつまみナット (DIN) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
刻み付きつまみナット (in)	締結用部品		X	X	X	X
刻み付きつまみナット (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
割ピン (in)	締結用部品		X	X	X	X
割ピン (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
勾配	寸法/注釈				X	
勾配	建物			X		X
勾配	敷地計画		X		X	
勾配寸法	寸法/注釈		X	X	X	
半径拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X
半径拘束	表示/作図				X	
半月キー	機械部品		X	X	+	X

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
半月キー - 3D	機械部品		X	X	+	X
半球	3D	X	X	X	X	X
参照記号	寸法/注釈	X	X	X	X	X
吊り元	照明		X			X
吊り戸棚	家具/建物		X	X	+	X
同一点上拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X
同一点上拘束	表示/作図				X	
同一線上拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X
同一線上拘束	表示/作図				X	
四分円	表示/作図	X	X	X	X	X
四角ボルト	締結用部品		X	X	X	X
四角ボルト - 3D	締結用部品		X	X	X	X
四角形	表示/作図	X	X	X	X	X
回路	機械 電気 設備		X	X		
回路編集	機械 電気 設備		X	X		
回転	表示/作図	X	X	X	X	X
図面ラベル	寸法/注釈	X	X	X	X	X
図面枠	寸法/注釈	X	X	X	X	X
圧縮コイルばね	機械部品		X	X	+	X
圧縮コイルばね - 3D	機械部品		X	X	+	X
圧縮コイルばね 2	機械部品		X	X	+	X
圧縮コイルばね 2 - 3D	機械部品		X	X	+	X
地形モデル等高線	等高線の編集		X	X	X	
地質測点	GIS		X	X	X	
地質測点追加	地質調査編集		X	X	X	
垂直距離拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X
垂直距離拘束	表示/作図				X	
基礎ボルト L 形	締結用部品		X	X	X	X
基礎ボルト L 形 - 3D	締結用部品		X	X	X	X
境界線	寸法/注釈				X	
境界線	敷地計画		X	X	X	
壁	建物		X	X	X	X
壁	敷地計画		X		X	
壁復元	建物		X	X	X	X
壁用シンボル配置	建物		X	X	X	X
壁端部	建物		X	X	X	X
壁結合	建物		X	X	X	X
壁結合	敷地計画		X		X	
壁編集	建物		X	X	X	X
変形	ConnectCAD 配線略図		X			

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
変形	表示/作図	X	X	X	X	X
多槽シンク	家具/建物		X	X		
多段曲面	3D	X	X	X	X	X
多角形	表示/作図	X	X	X	X	X
大圏	GIS		X	X	X	
大型リベット (in)	締結用部品		X	X	X	X
大型リベット (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
天井吊り点	リギング/Braceworks		X			X
天井格子	家具/建物		X	X		
天井格子	機械 電気 設備		X	X		
太陽光設定	ビジュアライズ		X	X	X	X
室内展開図マーカー	寸法/注釈	X	X	X	+	X
室名-簡易	寸法/注釈	X	X	X	+	X
寸法テープ	寸法/注釈		X			X
対称図示記号	寸法/注釈	X	X	X	X	X
小型リベット (in)	締結用部品		X	X	X	X
小型リベット (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
属性マッピング	ビジュアライズ	X	X	X	X	X
属性マッピング	表示/作図	X	X	X	X	X
平歯車	機械部品		X	X	+	X
平歯車 - 3D	機械部品		X	X	+	X
平行ピン (DIN)	締結用部品		X	X	X	X
平行ピン (DIN) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
平行拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X
平行拘束	表示/作図				X	
幾何公差寸法記入	寸法/注釈		X	X	+	X
座席セクションレイアウト	イベント		X			X
座席セクションレイアウト	家具/建物		X	X		X
建物モデル	敷地計画		X	X	X	
引き出し	家具/建物		X	X	+	X
引出線付き注釈	表示/作図	X	X	X	X	X
引出線 (機械)	表示/作図		X	X	X	X
引出線 (簡易)	表示/作図	X	+	+	+	+
引張コイルばね	機械部品		X	X	+	X
引張コイルばね - 3D	機械部品		X	X	+	X
引張コイルばね - 先端	機械部品		X	X	+	X
手摺	イベント		X			X
手摺	建物		X	X	X	
手摺結合	イベント		X			X
手摺結合	建物		X	X	X	

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
投影	3D	X	X	X	X	X
抽出	3D	X	X	X	X	X
拡大表示	表示/作図	X	X	X	X	X
接続部	灌水システム		X		X	
接線拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X
接線拘束	表示/作図				X	
握りバー	家具/建物		X	X		
整列	照明		X			X
文字	表示/作図	X	X	X	X	X
斜め寸法	寸法/注釈	X	X	X	X	X
斜め寸法	表示/作図		X	X	X	X
斜め距離拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X
斜め距離拘束	表示/作図				X	
断熱材	詳細	X	X	X	X	X
方位記号	寸法/注釈		X	X	X	X
既存樹木	ソフトスケープ				X	
既存樹木	敷地計画		X			
暖炉	家具/建物		X	X		
曲線	表示/作図	X	X	X	X	X
木ねじ	詳細		X	X	X	X
木ねじ - 3D	詳細		X	X	X	X
本棚	家具/建物		X	X		X
本棚	建物				X	
杭基礎	建物		X	X		
柱	建物		X	X	X	X
根角ボルト	詳細		X	X	X	X
根角ボルト - 3D	詳細		X	X	X	X
植栽	ソフトスケープ				X	
植栽	敷地計画		X			
構成要素結合	建物		X	X	X	X
構造材	リギング/Braceworks		X			X
構造材	建物		X	X		
止め輪 (ASME)	締結用部品		X	X	X	X
止め輪 (ASME) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
止め輪 (DIN)	締結用部品		X	X	X	X
止め輪 (DIN) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
正多角形	表示/作図	X	X	X	X	X
水平垂直拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X
水平垂直拘束	表示/作図				X	
水平距離拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
水平距離拘束	表示/作図				X	
消しゴム	表示/作図	X	X	X	X	X
渦巻き	表示/作図	X	X	X	+	X
溝形鋼	詳細	X	X	X	X	X
溝形鋼 - 3D	詳細		X	X	X	X
灌水ラベル	灌水システム		X		X	
点描	寸法/注釈		X	X	X	X
照度計	照明		X			X
照度計 (グリッド)	照明		X			X
照明ボタン (パイプ)	リギング/Braceworks		X			X
照明ボタン (ラダー)	リギング/Braceworks		X			X
球	3D	X	X	X	X	X
球平形鋼	詳細		X	X	X	X
球平形鋼 - 3D	詳細		X	X	X	X
生け垣	ソフトスケープ				X	
生け垣	敷地計画		X			
用紙移動	表示/作図	X	X	X	X	X
白熱照明器具	機械 電気 設備		X	X		
皿ばね	機械部品		X	X	+	X
皿ばね - 3D	機械部品		X	X	+	X
直交拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X
直交拘束	表示/作図				X	
直線	表示/作図	X	X	X	X	X
直線ローラーチェーン	機械部品		X	X	+	X
直線ローラーチェーン - 3D	機械部品		X	X	+	X
破断線	寸法/注釈	X	X	X	X	X
穴パターン	詳細		X	X	X	X
窓	建物		X	X	X	X
立断面指示線	寸法/注釈	X	X	X	X	X
等間隔輪切り	3D	X	X	X	X	X
管継手	詳細		X	X		
簡易階段	建物			+	X	X
経緯線網	GIS		X	X	X	
結合/合成	表示/作図	X	X	X	X	X
線形材料	詳細		X	X	X	
締結用部品	締結用部品		X	X	X	X
縁石	敷地計画		X	X	X	
縦横寸法	寸法/注釈	X	X	X	X	X
縦横寸法	表示/作図		X	X	X	X
繰り返しユニット	詳細		X	X	X	

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
群衆	ビジュアルライズ		X		X	
舗床	敷地計画		X	X	X	
荷重の調整	リギング/Braceworks		X			X
蝶ナット 1 種-半円 (in)	締結用部品		X	X	X	X
蝶ナット 1 種-半円 (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
蝶ナット 2 種-角 (in)	締結用部品		X	X	X	X
蝶ナット 2 種-角 (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
蝶ナット 3 種-プレス加工 (in)	締結用部品		X	X	X	X
蝶ナット 3 種-プレス加工 (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
蝶ナット 4 種-ダイカスト (in)	締結用部品		X	X	X	X
蝶ナット 4 種-ダイカスト (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
蝶ナット (DIN)	締結用部品		X	X	X	X
蝶ナット (DIN) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
表示設定	表示/作図		X	X	X	X
袋ナット (in)	締結用部品		X	X	X	X
袋ナット (in) - 3D	締結用部品		X	X	X	X
補助グリッド (XY 座標)	寸法/注釈	X	X	X	X	X
補助グリッド (極座標)	寸法/注釈	X	X	X	X	X
視点回転	ビジュアルライズ	X	X	X	X	X
視点移動	ビジュアルライズ	X	X	X	X	X
角丸四角形	表示/作図	X	X	X	X	X
角度寸法	寸法/注釈	X	X	X	X	X
角度寸法	表示/作図		X	X		X
角度拘束	寸法/注釈	X	X	X	+	X
角度拘束	表示/作図				X	
角形鋼管	詳細	X	X	X	X	X
角形鋼管 - 3D	詳細		X	X	X	X
角形鋼管[正方形]	詳細	X	X	X	X	X
角形鋼管[正方形] - 3D	詳細		X	X	X	X
角用ばね	機械部品		X	X	+	X
角用ばね - 3D	機械部品		X	X	+	X
計画ゾーン	灌水システム		X		X	
設備概要	照明		X			X
設備用配管	機械 電気 設備		X	X		
設備用配管継手	機械 電気 設備		X	X		
設備用配管路	機械 電気 設備		X	X		
詳細引出線	寸法/注釈		X	X	X	X
谷/山	地形表面の編集		X	X	X	
赤ペン	寸法/注釈		X	X	X	X
軸	機械部品		X	X	+	X

(注 1) フライアウトメニュー (注 2) 一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。

## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
軸 - 3D	機械部品		X	X	+	X
軸の破断線	詳細	X	X	X	X	X
軸の破断線 2	詳細		X	X	X	X
軸受ロックナット	機械部品		X	X	+	X
軸受ロックナット - 3D	機械部品		X	X	+	X
軸組	詳細		X	X	X	
辺のオフセット	3D	X	X	X	X	X
通信装置	機械 電気 設備		X	X		
通路	イベント		X			X
通路	家具/建物		X			
造成図形	敷地計画		X	X	X	
連結	リギング/Braceworks		X			X
道路（カスタム縁石）	敷地計画		X	X	X	
道路（曲線）	敷地計画		X	X	X	
道路（NURBS）	敷地計画		X	X	X	
道路（T 型）	敷地計画		X	X	X	
道路（円弧）	敷地計画		X	X	X	
道路（直線）	敷地計画		X	X	X	
配管	灌水システム		X		X	
配線	照明		X			X
針状ころ軸受	機械部品		X	X	+	X
針状ころ軸受 - 3D	機械部品		X	X	+	X
鋼管	詳細	X	X	X	X	X
鋼管 - 3D	詳細		X	X	X	X
鐘楼	建物					X
鐘楼	敷地計画		X	X	X	
長円	表示/作図	X	X	X	X	X
長穴	詳細	X	X	X	X	X
階段	建物		X	X	X	+
隣接マトリックス	空間計画		X	X	X	
隣接性スコア	空間計画		X	X	X	
雲型作成	寸法/注釈	X	X	X	X	X
電気部品コンポーネント	ケーブル/電力計画		X			X
面取り	表示/作図	X	X	X	X	X
頂点追加	地形表面の編集		X	X	X	
順序図	空間計画		X	X		
類似図形選択	表示/作図		X	X	X	X
駐車スペース	建物					X
駐車スペース	敷地計画		X	X	X	
駐車場（パス）	敷地計画		X		X	

（注 1）フライアウトメニュー （注 2）一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。



## Vectorworks 2025 製品比較：ツール

(F: Fundamentals、D: Design Suite、A: Architect、L: Landmark、S: Spotlight)

ツール	ツールセット／ツールパレット	F	D	A	L	S
駐車場（範囲）	敷地計画		X		X	

（注 1）フライアウトメニュー （注 2）一部製品ではフライアウトメニュー

+ このツールは、作業画面に追加できます。Vectorworks ヘルプの「作業画面をカスタマイズする」セクションを参照してください。